

Пришли за Torrents.ru

Популярный трекер
переехал в зону .org



18 февраля крупнейший российский BitTorrent-треккер Torrents.ru прекратил свою работу.

Это произошло по постановлению следственного отдела прокуратуры по Чертановскому району города Москвы.

Компания «Ру-Центр», один из крупнейших регистраторов имен в доменной зоне .ru, перестала осуществлять делегирование домена torrents.ru. Вскоре после закрытия сайта владельцы Torrents.ru восстановили трекер по новому адресу в международной доменной зоне .org. Они сообщили, что уже направили официальный запрос в «Ру-Центр» о причинах действий регистратора, и подчеркнули, что не знали о грядущем закрытии ресурса.

19 февраля на сайте Следственного комитета при прокуратуре появилось сообщение, что Torrents.ru был закрыт в рамках расследования уголовного дела о незаконном использовании объектов авторского права. Пострадавшими сторонами по делу выступают компании «1С» и Autodesk.

В релизе СКП говорится, что закрытие домена производится в рамках уголовного дела, возбужденного по признакам преступления по знаменитой антипиратской статье 146 УК РФ. Суть дела заключается в том, что в конце января москвич за полторы тысячи рублей «записал на жесткий диск ЗЕМ» (надо думать, не своей) русскую версию AutoCAD. Производитель продает ее за 106 тысяч рублей.

Борьба со всеми пользователями торрентов, часть из которых действительно выкладывает контент, защищенный авторскими правами, вряд ли представляется возможной. Один только ресурс Torrents.ru насчитывает более четырех миллионов активных пользователей.

Так что пока инициатива СКП выглядит скорее стремлением как можно скорее прикрыть Torrents.ru и сделать это как можно более шумно.

Представители Torrents.ru уже заявили, что не будут бездействовать и собираются отстаивать свои интересы в российском суде. Они также пообещали обратиться в организацию ICANN, которая регулирует вопросы функционирования Интернета во всем мире.

Перспективы судебного дела и дальнейшая судьба домена Torrents.ru пока остаются неясными. Не исключено, что домен так никогда больше и не откроется по старому адресу. В то же время российскому правосудию будет сложно преследовать собственников нового сайта, который был зарегистрирован в Нассау, на Багамских островах.

Дмитрий Читая.
По материалам сайта
<http://www.lenta.ru>

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ О ТОМ, ЧТО ВАМ КАЖЕТСЯ СЛОЖНЫМ

5(76), март, 2010

Ловкость рук
и никакого...
мошенничества

Как повысить
эффективность
работы с текстом 14-16

ЛЮБИТЕЛЯМ
ФОРМУЛ
И МАТЕМАТИКИ...

Создаем
приложение
для сети «ВКонтакте»



Легко ли быть «цифровым» пророком

Когда цифровые пророки ошибались, или Лжепророчества в IT-сфере

Кто не знает Дмитрия Николаевича Лозинского – известного российского программиста, кавалера ордена Дружбы, заместителя генерального директора компании «Доктор Веб»? Дмитрий Лозинский – один из тех российских IT-титанов, кто определил развитие отечественного программирования и стоял у колыбели первых российских антивирусов.

Осенью 1988 г. Лозинский обнаружил в Госплане СССР вирус Vienna, что подвигло его к разработке одного из первых в России антивирусов – Aidstest, который использовался практически на всех персональных компьютерах в СССР, а затем и в странах СНГ, оставаясь вне конкуренции 10 лет!

В 1989 г., давая первое интервью на телевидении, Лозинский дал прогноз, что «вся эта буря с вредоносными программами уляжется года за два»... Увы!...

В 1995 г. официально вышла новая версия Windows 95. На пресс-конференции, посвященной ее выходу, Билл Гейтс заявил, что с вирусной угрозой теперь покончено. Действительно, на момент выхода, Windows была полностью устойчива к имеющимся DOS-вирусам. Однако уже в августе появляется первый вирус для Microsoft Word – Concept, который за несколько недель распространился по всему миру.

В 1996 г. появился первый вирус для Windows 95 – Win95.Boza. В марте 1996 г. на свободу вырвался Win. Tentacle, заражающий компьютеры под управлением Windows 3.1. Эта была первая эпидемия, вызванная вирусом для Windows. Июль 1996 г. отмечен распространением Lagosx – первого вируса для Microsoft Excel. В декабре 1996 г. появился Win95. Punch – первый резидентный вирус для Windows 95. Он загружается в систему как VxD-драйвер, перехватывает обращения к файлам и заражает их. В феврале 1997 г. отмечены первые макровирусы для Office 97. В июне 1998 г. началась эпидемия вируса Win95. CHN (из-за даты активации 26 апреля также известного, как Чернобыль), ставшая самой разрушительной за все предшествующие годы. Вирус уничтожал информацию на дисках и перезаписывал Flash Bios, что вызвало физические неисправности у сотен тысяч компьютеров по всему миру. 1999 г. прошел под знаком гибридного вируса Melissa, побившего все существовавшие на тот момент рекорды по скорости распространения. Melissa сочетал в себе возможности макровируса и сетевого червя, используя для размножения адресную книгу Outlook...

В конце 2003 г. Евгений Касперский заявил в одном интервью, что вирусам для мобильных нет и вряд ли появятся: «Обычным мобильным телефонам вредоносные программы никогда не угрожали и вряд ли будут угрожать в будущем. Java – хорошо защищенная сре-

да, совершенно бесперспективная с точки зрения вирусосписателей. Мелкие огрехи оперативно лагаются, и поводов для беспокойства нет. То, что мы ошибочно именуем «телефонными вирусами», на самом деле представляет собой последствия некорректной обработки определенных команд...».

На текущий момент известно уже более 300 мобильных вирусов (в том числе – в антивирусных базах антивируса Касперского!), среди которых вирусы не только для продвинутых смартфонов, но и для обычных мобильных...

История никогда, никого (особенно, хвастунишек из Мелкософта!) и ничему не учит: 13 ноября 2006 г. Джим Олчин, старший вице-президент Microsoft, в ходе телефонного брифинга с репортерами подчеркнул, что Windows Vista станет самой безопасной операционной системой из всех когда-либо выпускавшихся корпорацией. Олчин заявил, что он настолько уверен в надежности новой операционной системы для ПК, что позволяет своему семилетнему сыну работать в Интернете без использования антивирусного программного обеспечения.

Это заявление было немедленно разражировано и преподнесено как сенсационное: новая операционная система Windows Vista настолько хорошо защищена, что не нуждается в дополнительном антивирусном ПО. Однако сенсация, конечно же, не случилось. Спустя некоторое время Олчин, извинившись за нечеткость своих формулировок, внес ясность: хотя Vista и является наиболее защищенной операционной системой из всех, разработанных к настоящему моменту Microsoft, она не сможет обеспечить полную защиту пользователей от вирусов и других вредоносных программ...

ВАЛЕРИЙ СИДОРОВ,
<http://netlor.ru>



ВНИМАНИЕ!
Только до 31 марта

ДОСРОЧНАЯ ПОДПИСКА
на II полугодие 2010 года
для САМЫХ ЭКОНОМНЫХ



Федеральное государственное унитарное предприятие «ПОЧТА РОССИИ»
Бланк заказа периодических изданий Ф. СП-1

АБОНЕМЕНТ На (квартал) **9 9 0 5 0**
журнал «МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР» (индекс издания)
(наименование издания) Количество комплектов

На 2010 год по месяцам
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Куда (почтовый индекс) (адрес)

Кому (Линия отреза) Фамилия, И.О.

ДОСТАВочная КАРточка
На (квартал) **9 9 0 5 0**
журнал «МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР» (индекс издания)
(наименование издания) Количество комплектов

СТОИМОСТЬ подписки руб. Количество комплектов
металлическая руб.
переподписки руб.

На 2010 год по месяцам
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Город (почтовый индекс)

Село

Район

Улица

Дом корпус квартира

Комму. Телефон Фамилия, И.О.

ПОДПИСАТЬСЯ ОЧЕНЬ ПРОСТО:

Выбираете издание в каталоге.

Обычно каталог имеет алфавитный и тематический указатели, что облегчает для вас поиск издания.

Указываете в специальной форме СП-1:

- название издания
- подписной индекс издания (пятизначный номер, который находится в каталоге слева от издания)
- ваш адрес
- срок подписки
- стоимость

По вашей просьбе сотрудник почтового отделения обязан оказать вам помощь в заполнении формы СП-1.

Оплачиваете подписку в почтовом отделении.

УСПЕЙТЕ ПОДПИСАТЬСЯ ДЕШЕВЛЕ!

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

№5 (76), март 2010

Подписные индексы 19502, 99050

Главный редактор
Михаил АНДРЕЕВ
Телефон (831) 432-98-16
E-mail: friendcomp@gmi.ru

Учредитель
ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Издатель
ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Адрес издателя и редакции:
603126, Н.Новгород,
ул. Родионова, дом 192, корп. 1
www.gmi.ru

Рекламное агентство
Телефон
(831) 434-88-20
факс (831) 434-88-22
e-mail: reclama@gmi.ru

За достоверность рекламной
информации ответственность
несет рекламодатель

Служба продаж
Телефоны:
(831) 275-98-68, 275-97-53,
275-97-54
e-mail: sales@gmi.ru

Служба экспедирования
и перевозок
Телефон (831) 434-90-44
e-mail: dostavka@gmi.ru

Газета зарегистрирована
Федеральной службой по надзору
за соблюдением законодательства
в сфере массовых коммуникаций
и охране культурного наследия
Свидетельство о регистрации
средства массовой информации
ПИ № ФС77-23767 от 21 марта 2006 г.

Подписано к печати
24 февраля 2010 г. в 16 часов
(по графику в 16 часов).
Дата выхода в свет 5 марта 2010 г.
Тираж 33923. Заказ № 5083005.

Цена договорная
Отпечатано
в ОАО «Нижполиграф», 603950,
г. Н. Новгород, ул. Варварская, 32

Дизайнер обложки
Поль МАНИК

Технический редактор
Поль МАНИК

В ЭТОМ НОМЕРЕ

КОРОТКО О ГЛАВНОМ 4-5

Intel – лидер по продаже графических процессоров
Рекорды разгона

Трехмерные панели вышли в тираж
LED-подсветка – уже скоро
Microsoft исправила самую старую уязвимость
Windows 8 уже в следующем году?

Открытые форматы завоевывают мир
Internet Explorer 6 на свалку истории
30-кратный зум. В фотоаппарате
Контекстной рекламе кризис нипочем
Обама не виноват, Медведев виноват
Twitter-мания продолжается

HARD CHOICE 6-8

Выбираем блок бесперебойного питания
Intel Core i5 661 и DH55TC – Clarkdale на марше

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ 9-13

Всем, изучающим математику, посвящается
Утилита последней надежды
Быстрый и амбициозный
Сделайте мне PDF. Только побыстрее
Вирусы никогда не исчезнут. Антивирусы тоже
Посмотрим параметры OpenGL

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

14-17

Повышаем эффективность работы с текстом
Как удалить файлы и папки с «неправильными» именами
Vista: ненужные телодвижения...

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ 18-21

Что такое скриншот и снимок?
Мой компьютер в вопросах и ответах. Выпуск 43-44

МАСТЕРСКАЯ 22-25

Создаём приложение для сети «Вконтакте»
Здороваемся на Delphi

НАШ ПИНГВИНЯТНИК 26-27

Просто Linux

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК 28-29

Шифрованная файловая система EFS

МОДДИНГ 30-31

В стиле любимых фильмов

ON-LINE 32-34

Два столпа MMORPG индустрии
Webkinz – социальная сеть для детей
Как не стать рефералом



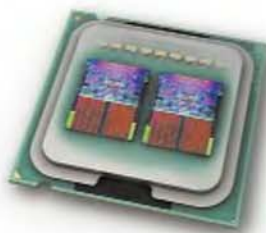
Hard



Трехмерные панели вышли в тираж

Компания SAMSUNG стала первым производителем серийных жидкокристаллических панелей для трехмерных телевизионных систем. На данный момент сообщается о выпуске трех вариантов ЖК-панелей – с диагональю 40 дюймов, 46 дюймов и 55 дюймов. Продукция поддерживает разрешение Full HD, а для получения эффекта трехмерного изображения зрителю предлагается использовать активные стереоочки. Для того чтобы итоговое стереоизображение получалось достаточно качественным частоту кадровой развертки инженеры повысили до 240 Гц – частота смены кадров для каждого глаза зрителя составляет 120 Гц.

INTEL – лидер по продаже графических процессоров



В 2009 году мировые поставки графических процессоров составили 425,4 млн. штук, увеличившись на 14% по сравнению с предыдущим годом. В 2010 году, по прогнозам, продажи графических процессоров возрастут на 27,9% и достигнут 544 млн. штук. Доля корпорации INTEL на рынке графических чипов в 4-м квартале 2009 года составила 55,2%, увеличившись с 47,2%, которые компания контролировала в 4-м квартале 2008 г. Такой рост произошел благодаря хорошим продажам платформы Atom с интегрированной графикой для нетбуков, а также продажам системных плат со встроенной графикой.

Доля NVIDIA, второго по величине игрока рынка, за год сократилась с 25,3% в 4-м квартале 2008 года до 24,3% в 4-м квартале 2009 года. Доля AMD незначительно выросла – с 19,3% до 19,9%.

Рекорды разгона

Оверклокер Chew* установил рекорд разгона нового дешевого 2-ядерного процессора Athlon II X2 255. Энтузиасту удалось разогнать процессор

до частоты 4800,1 МГц (шина – 320,01 МГц, множитель – 15, а напряжение ядра – 1,696 В). Интереснее всего то, что такого впечатляющего разгона удалось добиться без применения жидкого азота и даже без водяного охлаждения – использовался кулер Mach 1. Оверклокер использовал недорогую материнскую плату GIGABYTE GA-MA785GPMT-UD2H, память OCZ DDR3 1600 МГц BLACK EDITION, блок питания PC POWER & COOLING 1200W и видеокарту Radeon HD 4890. При применении стандартного кулера AMD, поставляемого в комплекте с более дорогими процессорами, Chew* смог разогнать процессор до частоты 4050 МГц.

На форуме EXTREME SYSTEMS пользователь с псевдонимом TiN EOF опубликовал результаты своего нового мирового рекорда разгона процессора. Он смог достичь потрясающей воображение рабочей частоты в 8199,5 МГц на процессоре Celeron D 347. Инструментарий: процессор с отключенной IHS, медная емкость Xtremelabs.org MAGNUM Legend Edition, материнская плата DFI LANPARTY UT P35-T2R, вентиляторы Nidec, память OCZ 1 Гб, видеокарта Radeon 7000 VE PCI, блок питания ENERMAX REVOLUTION85+ 1250 Вт. Стандартная частота процессора с архитектурой CEDAR MILL имеет стандартную частоту 3,06 ГГц.

SSD-накопители медленно завоевывают покупателей



В 2009 году продажи SSD выросли на 14%, а всего было продано более 11 млн. твердотельных накопителей. IDC прогнозирует, что магнитные накопители будут постепенно уступать место транзисторным, особенно это касается ноутбуков и нетбуков. Это произойдет не только по причине снижения стоимости SSD, но и из-за очевидных преимуществ по скорости, надежности и энергопотреблению.

Недавно компания OCZ выпустила новые SSD накопители линейки Solid 2. 2,5-дюймовый SSD-драйв основан на 34-нанометровых многоуровневых ячейках памяти и имеет объем в 30 гигабайт. Стоимость – всего 100 евро. Новый SSD-драйв от OCZ имеет скорость записи 70 Мб/с, а скорость чтения равняется 170 Мб/с, буфер – 64 Мб.

LED-подсветка – уже скоро

По данным аналитической компании DISPLAYSEARCH, решения со светодиодной подсветкой превзойдут по поставкам обычные ЖК-панели уже в 2011 году. LED-подсветка в первую очередь распространится на рынке ноутбуков, так как эта технология экономит энергию и позволяет делать более тонкие экраны. По мнению исследователей, уже в этом году 84% поставленных на рынок ноутбуков будут иметь экраны с LED-подсветкой, а в 2011 году эта цифра достигнет 95%. Темпы внедрения технологии на рынке ЖК-телевизоров будут гораздо более низкими: в этом году лишь 20% телевизоров будут иметь LED-подсветку, а в 2015 году эта цифра достигнет лишь 72%.

КОРОТКО О ГЛАВНОМ

Mobile

30-кратный зум. В фотоаппарате



В начале февраля компания FUJIFILM представила фотоаппарат FUJIFILM FINEPIX HS10 с оптикой FUJINON с 30-кратным зумом (эквивалент 24-720 мм). В камере FUJIFILM FINEPIX HS10 применяется тройная система стабилизации изображения: система сдвига BSI-CMOS-матрицы с высоким показателем ISO совмещена с системой цифровой стабилизации. Фотоаппарат поможет сделать снимки не только статичных объектов, но и быстро движущихся, благодаря тому, что с новым процессором камера достигает скорости съемки в 10 кадров в секунду в режиме непрерывной съемки при установленном разрешении кадра в максимальном разрешении в 10 мегапикселей. В фотокамере также есть возможность записи видеороликов в формате Full HD (1080p) со стереозвук, а встроенный порт HDMI позволяет просматривать полученные сюжеты на большом экране телевизора. Фотоаппарат, кроме прочего, снабжается рядом эксклюзивных конструктивных и технологических особенностей. На рынке США фотоаппарат FinePix HS10 будет доступен начиная с апреля 2010 года по розничной цене \$500.

Internet

Обама не виноват, Медведев виноват

Компания GOOGLE объявила об устранении ошибки в своем сервисе электронных переводов GOOGLE TRANSLATE, в результате которой он некорректно переводил фразы с упоминанием России и США, а также лидеров двух стран. При переводе фраз «USA is to blame, Russia is to blame, Obama is to blame, Medvedev is to blame» в окне переводчика GOOGLE появлялось «США не виноваты, Россия виновата, Обама не виноват, Медведев виноват».

Твиттер-мания продолжается



Число пользователей Твиттера в феврале достигло 75 миллионов. Каждый месяц к микроблогу подключается 6 млн. новых пользователей, а за 2009 год аудитория увеличилась на 700%. При этом за прошедшие полгода среднее число подписчиков у каждого «твиттерянина» упало с 42 до 27. У четверти всех «твиттлов» подписчиков нет вообще. Свыше половины всех учетных записей в Twitter принадлежат гражданам США. Русскоязычных твиттерян всего 88 тысяч (данные «Яндекса»).

Soft

Microsoft исправила самую старую уязвимость

Полтора месяца назад MICROSOFT признала, что во всех ее 32-битных операционных системах есть уязвимость, которая дает возможность хакеру управлять компьютером. Она была найдена программистом компании GOOGLE ТЭВИСОМ ОРМЭНДИ в виртуальной машине DOS (WINDOWS VIRTUAL DOS MACHINE, VDM). Подсистема VDM была добавлена еще в WINDOWS NT в июле 1993 года. По словам специалистов, уязвимость существует только в 32-битных системах – в 64-битных версиях WINDOWS ее обнаружить уже не удалось. Как заявил руководитель справочного отдела по безопасности MICROSOFT, еще не было случаев, чтобы за 17 лет кто-то смог воспользоваться ошибкой программистов. Тем не менее уязвимость была исправлена вместе с выходом регулярного апдейта.

Windows 8 уже в следующем году?



Бывший сотрудник MICROSOFT написал в своем блоге, что на 2011 год запланирован выход следующей, восьмой версии WINDOWS. ОС поступит в производство 1 июля 2011 года, а еще через год, 2 июля 2012 года, выйдут WINDOWS SERVER 2012 и OFFICE 2012. Никаких официальных заявлений со стороны Microsoft не последовало. Столь ранний выпуск следующей ОС маловероятен, так как к середине следующего года WINDOWS 7 еще не успеет стать самой массовой ОС компании MICROSOFT.

Открытые форматы завоевывают мир

В апреле этого года административный аппарат правительства Дании должен перейти на формат ODF. С этим решением согласились все политические партии, имеющие кресла в парламенте страны. Датское правительство будет использовать ODF в качестве внутреннего стандарта переписки. От форматов DOC и XLS решено отказаться.

Согласно статистическим исследованиям компании Webmasterpro.de, офисный пакет OPENOFFICE и его производные (STAROFFICE, IBM LOTUS SYMPHONY) установлены на более чем 21% компьютеров пользователей Германии. В исследовании принимали участие более миллиона пользователей Интернета. Результаты показали: 72% пользователей предпочли MICROSOFT OFFICE, в то время как 2,7% предпочли COREL WORDPERFECT's, 1,4% использовали IWORK APPLE, 0,3% выбрали SOFTMAKER OFFICE и 0,03% выбрали KOFFICE. 17,1% пользователей не имеют установленного офисного пакета.

Павел ЕГОРОВ.

По материалам сайтов
www.cnews.ru, www.thg.ru,
www.cyberstyle.ru, www.hpc.ru,
www.mobiledevice.ru, www.nixp.ru,
http://pc.km.ru, www.astera.ru

Выбираем блок бесперебойного питания

Каждый из нас хотя бы раз в жизни сталкивался с последствиями проблем, возникших в результате некорректной работы электрической сети: либо напряжение скачет, либо дом остается без электроэнергии на неопределенное время. Результатом первого может стать поломка элементов ПК, а результатом второго – потеря данных и некорректная работа оборудования в дальнейшем. Согласитесь, очень и очень неприятный момент, зависящий только от надежности электрической подстанции, расположенной неподалеку от вашего дома. Однако существует решение этих проблем весьма доступным способом. Имя панацеи – блок бесперебойного питания.

Сегодня в рамках рубрики «Hard Choice» мы расскажем о том, как правильно выбрать ББП для того, чтобы это устройство обеспечило хорошее настроение пользователю и продлило срок службы железа во время отключения электроэнергии. Так в чем же заключается принцип функционирования блока бесперебойного питания? Ответ прост: ББП – это своего рода разновидность аккумулятора, благодаря которому вы успеете сохранить необходимую информацию на своем компьютере в случае аварии на электрической подстанции. Результат подобного действия: сохранность данных, возможность правильного выключения ПК и увеличение срока службы системного блока. Стоит также отметить, что ББП является действенным инструментом оптимизации параметров тока (напряжение и частота).

Рекомендуется рассмотреть следующие характеристики при выборе блока бесперебойного питания: тип ББП, мощность, параметры выходного сигнала, время автономной работы, количество и номенклатура разъемов, пользовательские параметры и фирма-производитель. По традиции, рассмотрим каждую характеристику в отдельности.

Тип ББП

Существует три основных типа блоков бесперебойного питания, отличающихся друг от друга принципом функционирования: off-line, line-interactive и on-line. Первый вариант (off-line) является наиболее доступным и распространенным способом сохранения питания своего ПК во время отключения электроэнергии. Механизм работы: включение аккумуляторов во время потери сигнала электрической сети и прекращение использования резервного тока после восстановления работоспособности розеток. Преимущества: непосредственно возможности сохранения файлов и правильного отключения компьютера в форс-мажорных обстоятельствах, низкий уровень шума, малая теплоотдача. Недостатки: продолжительное время переключения питания, несинусоидный ток на выходе, отсутствие возможности корректировки параметров входного сигнала (частоты и напряжения).

ББП класса line-interactive имеют лишь одно отличие от предыдущего варианта – наличие стабилизатора напряжения ступенчатого типа. Преимущества технологии: возможность использования синусоидного сигнала на выходе, более стремительное переключение питания, возможность корректировки частоты тока (на некоторых моделях).



Фото 1. Блок бесперебойного питания

И наконец, третий тип – on-line ББП. Это самый современный и дорогой класс бесперебойников, используемый совместно с чувствительными к изменениям токовых характеристик устройствами (серверы, рабочие станции ЛВС и т.д.). Механизм работы: двойное преобразование входного сигнала (из переменного тока в постоянный, затем наоборот). Преимущества: мгновенное подключение аккумулятора в случае прекращения подачи электроэнергии, регулировка частоты и напряжения. Недостатки: дороговизна, повышенная теплоемкость и внушительный уровень шума. Для домашнего использования покупка on-line ББП не имеет смысла. Достаточно приобрести off-line блок бесперебойного питания или line-interactive аналог.

Мощность

Пожалуй, самый важный показатель, так как именно от этой характеристики зависит выбор блока бесперебойного питания для вашего персонального компьютера. Здесь возможны два варианта развития событий: покупка ББП с запасом мощности или же приобретение бесперебойника с недостаточной мощностью. Второй вариант порождает негативную ситуацию, способную оказать влияние на ваше настроение и толщину кошелька: при отключении

HARD CHOICE

электроэнергии блок бесперебойного питания просто-напросто не станет функционировать из-за того, что запрашиваемая потребителем мощность окажется слишком высока для данной модели устройства. Таким образом, вы можете стать обладателем совершенно бесполезной вещи, которая стоит немалых денег. Именно поэтому очень важно осуществить грамотный расчет мощности ББП, в чем журнал «Мой друг компьютер» поможет вам.

Предлагаем ознакомиться с алгоритмом калькуляции производительности блока бесперебойного питания:

1. Расчет суммарной мощности всех устройств системы (как железа, так и периферии). Здесь можно пойти двумя путями: изучить номинальную мощность компонентов исходя из заводских характеристик или воспользоваться специальными калькуляторами, которые можно найти в сети Интернет. Результат вычислений измеряется в Ваттах, однако мощность некоторых ББП маркируется в других единицах измерения – вольт-амперы (ВА). Если вы столкнулись с подобной ситуацией, необходимо осуществить конвертирование единиц, используя соотношение: $100 \text{ VA} = 70 \text{ Вт}$.

2. Добавление запаса около 30% мощности (номинальная стоимость, указанная производителем, может быть не совсем точная, да и при расчете суммарных мощностей вы рискуете не учесть какое-либо периферийное устройство, которое также требует питания).

3. Учет будущего апгрейда системы – добавление еще 20-30% к уже рассчитанной мощности. Подобный шаг позволит осуществить покупку блока бесперебойного питания, ориентируясь на долгосрочную перспективу.

Параметры выходного сигнала

Здесь следует отметить стандартный набор параметров электрического тока, необходимых для нормального функционирования персонального компьютера и всех его периферийных систем: напряжение – 220 В, частота – 50 Гц. Соответственно, ББП должен обеспечивать именно эти характеристики выходного сигнала.

Фото 2. Разъемы для монитора и системного блока



Фото 3. Стандартные розетки



Время автономной работы

Очень важный параметр, который определяет пользовательские возможности. Так, например, если вы используете бюджетный ББП, заряда его аккумуляторов хватит только для сохранения данных и выключения компьютера. Более мощные устройства могут обеспечить несколько часов функционирования ПК без внешних источников питания. Однако стоимость подобных девайсов достаточно высока.

Время автономной работы можно узнать, прочитав описание ББП, однако далеко не всегда заявленная характеристика соответствует действительной.

Количество и номенклатура разъемов

Этот параметр зависит от того, сколько устройств вы планируете подключить к ББП. Для мониторов и системных блоков используются соответствующие разъемы (фото 2), а для принтеров, акустики и прочей периферии предназначены обыкновенные «розетки» (фото 3). Существуют комбинированные варианты. Выбирая блок бесперебойного питания, необходимо помнить о возможном использовании дополнительных устройств, поэтому важно иметь под рукой свободные разъемы с расчетом на будущие изменения.

Пользовательские параметры

И напоследок отметим ряд характеристик, играющих второстепенную роль в использовании ББП:

- Интерфейсы – один из двух вариантов (USB или COM);
- Возможность замены батареи – эффективно в случае продолжительного использования ББП, когда аккумулятор теряет свои прежние качества;
- Диалог с пользователем – наличие световых индикаторов и звуковой сигнализации упрощает использование бесперебойника;
- Наличие защиты от перегрузки, высоковольтных импульсов, короткого замыкания, а также присутствие встроенного фильтра помех;
- Дизайн, форм-фактор и вес.

Фирма-производитель

Рекомендуем обратить ваше внимание на продукцию фирм APC и Ippon – это наиболее доступные ББП, которые активно используются в домашних условиях пользователями со всего мира.

Владислав КОНДРАТЬЕВ.
vlad_kondor@mail.ru

Clarkdale на марше

Компания Intel в самом начале нынешнего года представила новую линейку настольных и мобильных процессоров. Теперь платформа LGA 1156 объединяет сразу три семейства CPU: Core i7, i5 и i3. Объединяет их все 32-нм техпроцесс для CPU-ядра, поддержка HT, встроенное 45-нм графическое ядро, разделяемая кэш-память и двухканальный контроллер DDR3-памяти. Встроенный контроллер PCI Express 2.0 поддерживает до 16 линий, причем в паре с чипсетом P55 Express появляется возможность разделить линии на два слота для установки двух видеокарт.

Графическое ядро несколько лучше, чем в предыдущем поколении. Количество конвейеров выросло до 12, появилась поддержка OpenGL 2.1, значительно увеличился объем выделяемой памяти (с 768 Мб до 1,7 Гб), реализована поддержка одновременного вывода на два HDMI-порта, причем с передачей многоканального звука и работой с расширенным цветовым диапазоном. Среди более глубоких изменений следует отметить улучшение работы Z-буфера, обработки вершин и аппаратного видеодекодера, который теперь может обрабатывать два потока одновременно. А вот максимальная частота поднялась всего на 100 МГц – с 800 до 900, да и то почти все модели работают на 733 МГц. В общем, очередной виток эволюции, и не более того.

Естественно, что обновлению подверглись и наборы системной логики – к уже имеющимся моделям добавились чипсеты H55, H57 и Q57. Первые два ориентированы на домашних пользователей, а последний предназначен для корпоративного сектора. Каких-то принципиальных отличий от предыдущего поколения чипсетов нет, кроме, конечно, поддержки встроенной в процессоры графики. При этом все равно есть возможность установки дискретной видеокарты, но только одной. Если хотите «двухголовую» систему, то придется использовать материнскую плату со старыми чипсетами P55. Кстати, новые процессоры благополучно работают со всеми LGA 1156-платами, достаточно обновить BIOS.

Нам же для тестирования досталась mATX-плата Intel DH55TC на младшем чипсете H55. Это довольно простая и не очень дорогая модель (4000 рублей). Тем не менее материнская плата неплохо оснащена. На задней панели находятся 6 x USB 2.0, сдвоенный PS/2-порт, 3 аудиоразъема, видеовыходы VGA, DVI и HDMI, ну и традиционный гигабитный порт Ethernet. На самой плате распаяно 6 портов SATA, один PCI-Ex16, два PCI-Ex1 и 4 слота под оперативную память (максимальный объем – 16 Гб). В общем, Intel DH55TC – неплохой вариант для создания домашнего ПК или медиацентра.

Перейдем к главному герою – процессору Intel Core i5 661. Это «одомашненная версия» 660-й модели, так как у него отсутствует поддержка некоторых технологий – виртуализации (vT-x и vT-d), vPro, TXT. А графическое ядро работает на более высокой частоте – 900 МГц, что приводит к повышению TDP с 73 до 87 Ватт. Правда, особенного прироста скорости от этого нет. В остальном 660 и 661 идентичны – 2 ядра с частотой 3,33 ГГц (3,6 ГГц в режиме Turbo Boost), L3-кэш 4 Мб и двухканальный контроллер памяти DDR3-1333. В комплекте к процессору шел низкопрофильный боксовый кулер с медным сердечником.

Какие можно сделать выводы о производительности Core i5 661? Во-первых, он хорошо показал себя в многопоточных приложениях, несмотря на двухъядерность. Во-вторых, по скорости он аналогичен некогда топовому Q9650. А это означает конец эры Core 2, которым уготована участь наиболее бюджетных решений. В целом производительность новинки меня очень порадовала – это достойный кандидат для апгрейда или сборки новой машины. А вот про встроенную графику много хорошего не скажешь. Для игр она не годится вообще. Разве что для запуска WoW или хитов трехлетней давности. Но не стоит забывать про то, что все новинки ориентированы, в первую очередь, на бизнес-сектор. На это, кстати, косвенно указывает принудительное ограничение чипсетов H55 и H57 на использование одной видеокарты. Если смотреть с этой точки зрения, то линейка Clarkdale выглядит довольно привлекательно для системных интеграторов или техотделов крупных компаний. К тому же новинки довольно экономичны в плане потребления электроэнергии. Да и горячими их не назовешь. Intel Core i5 661 прогрелся всего до 65° при максимальной нагрузке на CPU. В любом случае, новинки будут неплохо смотреться в составе домашнего медиацентра.

А теперь поговорим о ценах. Intel Core i5 661 сейчас можно купить примерно за 7500 рублей. С учетом новизны продукта цену можно назвать более-менее адекватной, но не очень-то и привлекательной. Понятно, что основная цель Intel – заполнить средний ценовой сегмент интересными моделями. Если вы собираетесь собрать игровую машину с нормальной видеокартой, то какой смысл переплачивать за встроенное графическое ядро. Разве что поэтапно покупать комплектующие, и на первое время обойтись именно им. Интересно, что недавно AMD анонсировала ряд новых процессоров, которые должны скоро поступить в продажу. Наиболее интересной моделью является младший Phenom II X2 Black Edition (3,2 ГГц, 6 Мб L3-кэш, TDP 80 Вт) с разблокированным множителем, а значит – и хорошим разгонным потенциалом. При этом указывается цена всего в \$99. Не менее интересен и Athlon II X4 635, который наверняка не очень сильно отстает от Core i5 661, но стоит на \$50 дешевле. В общем, в ближайшее время, возможно, начнется интересная борьба за средний ценовой сегмент. А пока что я бы воздержался от немедленной покупки Core i5 661 и подождал бы либо новинок AMD, либо снижения цены.

Игорь ОСКОЛКОВ.
По материалам сайта
<http://www.computerra.ru>

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

ИЗУЧАЮЩИМ МАТЕМАТИКУ

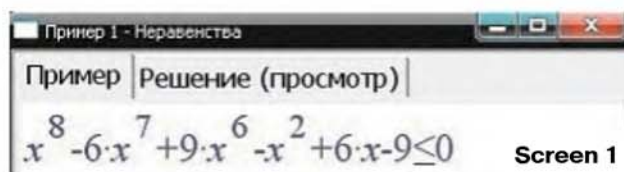
Думаю, все читатели, интересующиеся математикой, согласятся со мной в том, что именно математика – это то вершинное достижение человеческого разума, торжество абстрактного мышления, которое, без всякого сомнения, красноречиво свидетельствует о победе мысли над ее материальным субстратом, утверждает сам принцип духовного бытия человека, причем человека не только абсолютного, но и индивидуального.

Однако «творческому экстазу», радости от решения трудной задачи, охотно предшествует долгий этап поисков, сопряженных с тяжелой, порой изнурительной технической работой, которая, хоть и составляет неотъемлемую часть творческого процесса и без нее немисливо установления научной истины (в силу синкретичности любой высшей нервной деятельности), однако желание как-то оптимизировать, упорядочить восприятие информации не только закономерно, но и уместно. Проблема восприятия лишь обостряется в условиях образовательного процесса в школе и в вузе. В этой небольшой заметке речь как раз и пойдет о тех маленьких программках-ассистентах, которые, на мой взгляд, на приемлемом уровне решают наиболее распространенные задачи, возникающие в повседневной деятельности. Возможно, кому-то покажется целесообразным описание соответствующих функций больших коммерческих математических пакетов типа MathCad или Maple, однако использовать такие программы для самых элементарных вещей, таких, как нахождение обратной матрицы или построение не очень сложного графика, так же нелепо, как с помощью издательской системы готовить служебную записку.

UMS

Начну, пожалуй, с самого «сладкого». С программы, которая меня в самом хорошем смысле слова поразила, что называется, до глубины души. Имя ей – UMS, Universal Math Solver, т. е. Универсальный Математический Решатель. Честно говоря, когда я впервые услышал об этой в высшей степени амбициозной «поделке», которая, по заявлениям разработчиков, способна решить практически любую задачу элементарной математики (кроме тригонометрии) и ряд наиболее распространенных задач анализа и линейной алгебры и объяснить решение (!), был настроен к ней весьма скептически, что, согласитесь, неудивительно. Впервые мои сомнения поколебал официальный сайт разработчика сего «чуда», фирмы «Северный очаг» (Санкт-Петербург) – www.umsolver.com, выполненный довольно привлекательно и на нескольких языках (мне, признаюсь, больше всего понравилось стремление разработчиков максимально соблюсти стилистические тонкости, разделив английский язык на британский и американский варианты).

На сайте предлагается скачать установочный файл программы, однако отмечается, что это – т. н. online-версия, работающая только при наличии подключения к Интернету и соединения с сервером компании, который должен «благословить» использование программы. Последнее достигается вводом логина и пароля, покупаемого за деньги (200 рублей – месяц, 1800 – год, «пробник» на 3 дня – 32-35 рублей через смс). Впрочем, сия программа, даже не соединившись со «своим» сервером, без всяких проблем решит вам любую



задачу из заложенного разработчиками довольно внушительного банка примеров по всем поддерживаемым разделам (см. «Пример – Выбрать пример»). Признаюсь, желание дальше возиться с этой программой и, вообще говоря, писать этот небольшой обзор, у меня возникло после лицензирования того, как UMS ловко решила несколько, наугад выбранных, довольно сложных примеров. Если честно, я был почти уверен в том, что эта программа, не будучи, вероятно, «разводом» в классическом понимании этого слова, все же несколько «лукавила», лишь воспроизводя заложенные в нее решения задач встроенного банка, а не решая примеры сама. Таким образом, мною двигало честолюбивое желание выявить «злокозненность» разработчиков и на страницах нашего журнала разоблачить их.

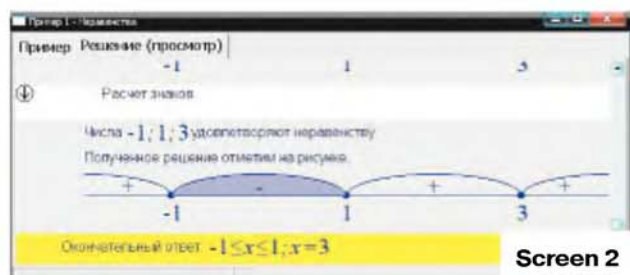
Итак, купив лицензию на 3 дня (с моего билайновского счета было снято 35 рублей, ответное смс с логином пришло очень быстро), я тут же начал ее тестировать, наугад выбирая задачи из нескольких, наиболее одиозных, источников. Скажу сразу: с большинством задач, в т. ч. весьма непростых, программа справляется на «отлично», выдавая решение буквально за несколько секунд. Что же касается стандартных задач, то их решение программа выводит сразу, без малейшего раздумья.

Рассмотрим подробно процесс решения примера в UMS 9.9. На screen 1 вы видите окно примера с введенным туда неравенством. По умолчанию после запуска программы это окно растянуто на всю рабочую область программы. Если вы собираетесь работать одновременно с несколькими примерами, восстановите его размер как у обычного windows-окна (нажмите на кнопку с изображением прямоугольников в правом верхнем углу рабочей области, под строкой заголовка основного окна программы). Окно примера разделено на две вкладки: «Пример» и «Решение (просмотр)».

Пример ввести очень просто: для этого есть все инструменты на панели сверху (screen 2). Впрочем, многочлены, мне показалось, удобнее вводить, как в системах программирования. Например, изображенный в левой части неравенства screen 1 полином я вводил следующим образом:

$$x^8 - 6x^7 + 9x^6 - x^2 + 6x + 9$$

Есть одна тонкость. За знаком ^ вы указываете те символы, которые относятся к показателю степени. После окончания ввода показателя степени нажмите клавишу «право» на клавиатуре. Данное правило «правой кнопки» распространяется и на другие вложенные конструкции.



Screen 2

Когда пример введен, полезно «подсказать» программе, к какому разделу он относится. Для этого в пункте меню «Разделы математики» выберите нужную тему. Впрочем, можно оставить пункт по умолчанию «Автоопределение». Если у программы возникнут сомнения, она обратится к вам с просьбой их разрешить.

Теперь нажмите на кнопку «Решить пример» (в виде зеленого правильного шестиугольника с синим контуром, в левом нижнем углу панели инструментов). Либо сразу, либо через какое-то (небольшое) время автоматически откроется вкладка окна примера «Решение (просмотр)» (screen 2). Невидимая рука будет выводить решение, а «закадровый» голос (синхронно с невидимой рукой) комментировать происходящее. Если темп вывода решения вас не устраивает, можно его изменить в меню «Опции – скорость вывода», также в опциях можно отменить голосовое сопровождение и вывод текстовых комментариев к решению. Можно настроить параметры оформления решения (см. «Опции – опции решения»). Для того чтобы управлять процессом вывода информации, воспользуйтесь блоком из четырех кнопок, таких же, как у большинства плееров. Собственно, функции их также схожи: «квадратик» останавливает воспроизведение, выводя при этом все решение, кнопка «пауза», соответственно, лишь приостанавливает его, а кнопка «Next» позволяет выводить решение по шагам. Последняя функция, по мнению разработчиков, будет полезна учителю при объяснении решения на уроке.

Также хорошее впечатление производит встроенная справка: щелкнув левой кнопкой мыши по объяснению того или иного шага, откроется окно справки с необходимыми теоретическими разъяснениями.

С помощью кнопки «Отправить в Word» с синей буквой W можно экспортировать решение задачи в программу Microsoft Word. Заметим, что формулы могут быть преобразованы в объекты Word (редактируются с помощью MsEquation, входящего в состав MsOffice), либо в картинки.

Также нельзя не упомянуть о функции генерирования примера, подобного данному: меню «Пример – Пример, аналогичный последнему». В новом окне появится пример, решаемый тем же методом, но с другими



Screen 4

числовыми данными. Крайне полезно для учителя, готовящего варианты контрольных работ. Однако данная функция не всегда работает (screen 3; интересно, отчего так? Пример-то вроде хрестоматийный...).

Теперь о недостатках. Если говорить о решении примера со screen'a 1, хотелось бы отметить его некоторого рода методическую непродуманность, которая, в свете социальной окраски рекламы этой программы на сайте разработчика (UMS – помощник учителя в объяснении материала и ученика при его разборе) – недостаток довольно значительный. Действительно, для того чтобы «увидеть», как «работает» метод интервалов в данном примере, нужно было разложить многочлен на множители и работать с полученным неравенством, эквивалентным исходному, и только потом искать его корни. Понятно, что математическая достоверность решения от способа нахождения корней многочлена нисколько не страдает, но вот понимание одного из центральных и наиболее сложных приемов школьной математики – еще как (если, конечно, исходить из того, что решение задачи – это не просто формирование навыка, но и попытка уяснить суть изучаемого явления).

Также не составило труда найти задачу, решение которой оказалось UMS «не по зубам». К примеру, посмотрите на screen 4. Дорешав этот, правда нетривиальный, пример, убеждаемся, что ответ – 0.

Однако эти факты нисколько не умаляют достоинств программы и несомненной общественной пользы, очевидно, титанического, многолетнего труда ее разработчиков. То, что не все задачи пока решаются, означает лишь ограниченность физических возможностей человека: программа может работать лишь в пределах шаблонов, эвристик, в нее заложенных.

В завершение обзора данной программы хотел бы обратиться к тем, кто, вдохновившись моим описанием,



Screen 3

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

захочет попытаться пользоваться этой программой бесплатно. У вас есть два варианта: либо искать офлайн-версию UMS, либо попытаться найти онлайн-версию с уже введенными регистрационными данными. Оба варианта тупиковы: разработчики стараются отслеживать «коллективное» использование их программ и блокируют не понравившиеся им аккаунты, а офлайн-версии ныне не выпускаются. Мне, например, удалось найти только сборку пятой ветки многолетней давности.

Excel

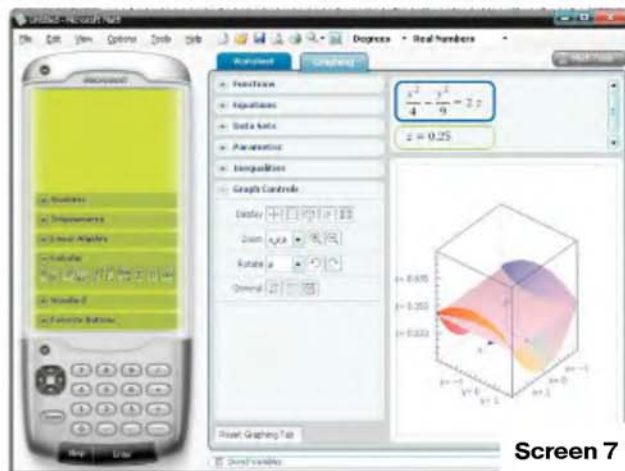
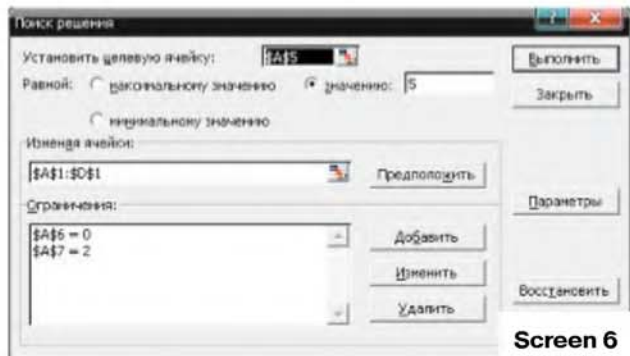
Год назад, в статье о базовых возможностях Excel, я уже касался методов решения уравнений средствами этой программы. Системы уравнений и неравенств в Excel можно решать с помощью надстройки «Поиск решения».

	A	B
1	1	2
2		
3	30	
4	1	

Screen 5

Итак, пусть нам дана система, компонентами которой являются уравнения и неравенства. Перепишем их так, чтобы в левых частях каждого уравнения или неравенства были выражения с переменными, а в правых – постоянные. На screen 5 в ячейках A1, B1, C1, D1 помещены произвольные значения переменных величин (в решаемой мною системе всего четыре переменных). В ячейках A5, A6, A7 введены формулы из левых частей уравнений и неравенств системы, где в качестве переменных используются ячейки A1-D1 (естественно, если у вас 10 уравнений или неравенств, выписываете все 10). Задача, следовательно, заключается в том, чтобы подобрать такие значения в ячейках A1-D1, которые дадут ячейкам A5, A6, A7 значения из правых частей соответствующих уравнений.

Для этого запускаем «Сервис – Поиск решения» (screen 6; если у вас такого пункта меню нет, установите сию надстройку через «Сервис – Надстройки»). В диалоге указываем: установить целевую ячейку – это будет ячейка первого (второго, десятого...) уравнения или неравенства. Она должна быть равной тому числу, какому равно соответствующее уравнение (или меньше/больше, если неравенство). Изменять мы будем ячейки переменных. Однако важно помнить, что «произвол» выбранного «целевого» уравнения ограничивают остальные уравнения (неравенства), посему в ограничениях мы должны указать, чему должны быть равны ячейки остальных уравнений, при этом предполагается, что изменятся будут все те же, заранее выбранные, ячейки переменных. Нас это устраивает. Нажимаем «Выполнить» и лицезреем одно из решений системы. Другие решения можно перебрать получив, изменяя произвольные значения переменных.



Также Excel предоставляет все необходимые возможности по работе с матрицами. Есть следующие функции: МОБР – нахождение обратной матрицы, МОПРЕД – нахождение определителя матрицы, МУМНОЖ – умножение матриц.

Рассмотрим действие каждой из этих функций.

МОПРЕД – просто указываете в качестве аргумента диапазон ячеек, образующих матрицу.

МОБР – выделяете диапазон ячеек, предназначенный для результата (квадратная матрица того же порядка), вводите формулу «=МОБР(диапазон_ячеек_образующий_матрицу)», нажимаете Ctrl+Shift+Enter. Получаете результат.

МУМНОЖ – аналогично предыдущему, однако в качестве аргументов указываете матрицы, которые хотите перемножить (следите за размерностью!).

Microsoft Student Graphics Calculator v16

Как видно из названия, перед нами – инженерный калькулятор, снабженный функцией построения графиков. Кроме этого, программа очень хорошо справляется и с решением ряда наиболее распространенных задач математического анализа (нахождение значений пределов, неопределенных и определенных интегралов, вычисление производных и сумм рядов) и линейной алгебры. Решение даже довольно трудных задач занимает меньше секунды. Крайне благоприятное впечатление произвела работа программы с определенными интегралами и рядами: от калькулятора я ожидал ответа только в десятичной форме записи, однако программа выводит его и через функции, т.е. можно без труда сверить свое решение с ответом без дополнительных вычислений.

Отдельного упоминания заслуживает функция построения графиков. Графики можно задавать явно, параметрически, через выражение, допускаются сферические и цилиндрические координаты, причем строить можно не только 2D-графики, но и фигуры в пространстве. На screen 7 вы видите изображение гиперболического параболоида и его сечения плоскостью, параллельной плоскости OXZ. С помощью элементов секции Graph Control можно поворачивать изображение вокруг любой оси, а также изменять масштаб. Получившуюся картинку можно сохранить в любом распространенном графическом формате.

Программа распространяется бесплатно. Для работы требуется Microsoft Framework 2.0 (тоже бесплатный).

Федор ПЕПЛИН.
fpeplin@gmail.com

Бесплатный софт на все случаи жизни

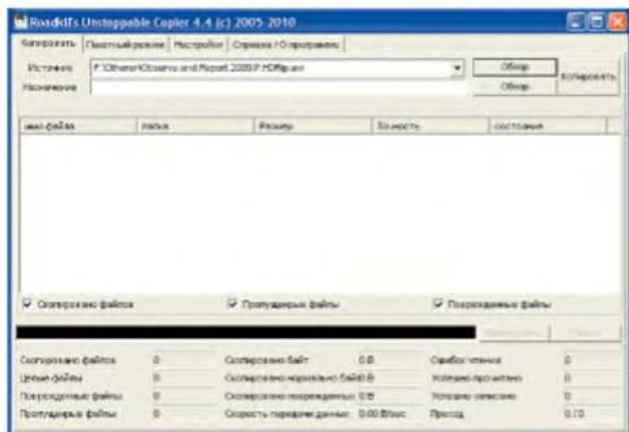
Выпуск 42

Утилита последней надежды

Название и версия – Roadkil's Unstoppable Copier
Ссылка – <http://www.roadkil.net/program.php?ProgramID=29>
Размер – 395 Кб

Перестала читаться информация с компакт-диска. Наверняка вы не раз сталкивались с такой проблемой. Чаще всего диск определяется, но некоторые файлы оказываются испорченными. Неприятно. Но не смертельно, если эту информацию можно найти в Интернете. А как быть с уникальными документами, фотографиями, записями, существующими в единственном экземпляре?

Существует три варианта: забыть о важной информации, обратиться к профессионалам либо попытаться восстановить данные самому. Прежде чем открывать кошелек и платить специалисту (не факт, что и они справятся), испытайте в деле бесплатную утилиту Roadkil's Unstoppable Copier. По словам авторов, программа умеет восстанавливать файлы с поврежденных носителей (компакт-диски, дискеты, жесткие диски и др.). Copier будет пытаться «восстановить каждый читаемый кусок файла и собрать все воедино». Утилита не восстановит поврежденную информацию. Но сможет скопировать данные, заменив отсутствующие данные «нулями». Если количество потерянных секторов будет минимально, вы сможете спасти некоторые типы документов (текст, видео, изображения и др.). Много зависит от того, какая часть структуры файла оказалась повреждена. При установке утилита автоматически определит язык интерфейса. Перед началом копирования вы можете настроить утилиту для наиболее оптимальной работы.



Посмотрим параметры OpenGL

Название и версия – OpenGL Extension Viewer v.3.16
Ссылка – <http://www.realtech-vr.com/gview/download.html>
Размер – 1,4 Мб

OpenGL Extension Viewer – небольшая утилита для просмотра параметров OpenGL-драйверов, установленных в систему (например, GLU, GLX, WGL). OpenGL (Open Graphics Library – открытая графическая библиотека) – спецификация, определяющая независимый от языка программирования кросс-платформенный программный интерфейс для написания приложений, использующих двухмерную и трехмерную компьютерную графику. Включает функции для рисования сложных трехмерных сцен из простых примитивов. Используется при создании компьютерных игр, САПР, виртуальной реальности, визуализации в научных исследованиях. На платформе Windows конкурирует с Direct3D.

Утилита позволяет не только просмотреть всевозможные параметры OpenGL драйверов, установленных в систему (GLU, GLX и WGL), и выявить соответствие драйвера различным версиям OpenGL, но и сохранить полученные данные в отдельном файле. Также во вкладке «Rendering Tests» вы можете запустить специальный тест, который проверит параметры OpenGL всех версий (от 1.1 до 3.0). При этом вы сможете настроить ряд функций рендеринга и измерить уровень быстродействия. Специалисты смогут активировать некоторые расширения OpenGL. В новой версии появилось определение DirectX 11, обновлена внутренняя база.



ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ

Сделайте мне PDF. Только побыстрее

Название и версия – doPDF 7.1.327
Ссылка – <http://www.dopdf.com/download.php>
Размер – 3,73 Мб

Portable Document Format (PDF) – кроссплатформенный формат электронных документов, созданный фирмой Adobe Systems с использованием ряда возможностей языка PostScript – в последние годы стал очень популярным. Не в последнюю очередь его широкая распространенность связана с тем, что PDF-файлы читаются на любом компьютере с любым установленной ОС одинаково. Форматирование, как в случае с текстовыми форматами, работает корректно. Что видел создатель PDF-документа, то увидит и другой читатель.

Однако не все распространенные приложения умеют напрямую конвертировать свои файлы в формат PDF. В таких случаях необходимо прибегать к конвертерам PDF-файлов doPDF, таким как doPDF. После установки в списке ваших принтеров появится новый под названием «doPDF v7». Если планируете использовать его постоянно, можете сразу сделать его используемым по умолчанию. doPDF позволяет конвертировать документы в формат PDF. Причем это возможно в любой программе, которая поддерживает функцию печати. doPDF имеет базовые настройки печати в PDF (настраиваемое разрешение, масштаб, предустановленные размеры страниц и качество изображения). Интерфейс русскоязычный, утилита бесплатна и для коммерческих целей. По умолчанию предлагает сохранить PDF-файл в той же папке, что и файл-источник. Не забудьте, для просмотра PDF-файлов вам понадобится бесплатный Adobe Reader или его аналоги.

Быстрый и амбициозный

Название и версия – Google Chrome 4.0.249.78
Ссылка – <http://www.google.com/chrome>
Размер – 546 Кб (установщик для Интернета)

В конце января браузер Google Chrome добрался до стабильной ветки 4.x. Бета-версии, соответственно, перешли на ветку 5.x. Рыночная доля браузера в январе составила 5,22%. Это – отличный показатель, учитывая конкуренцию со стороны Mozilla Firefox (24,43%) и Apple Safari (4,53%). Напомним, что Google Chrome, разрабатываемый компанией Google на базе движка WebKit, стал доступен широкой публике 2 сентября 2008 года.

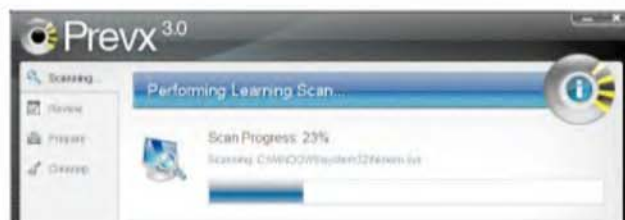
Изначально в Chrome каждая вкладка является отдельным процессом, вследствие чего зависание одной вкладки не вызовет за собой падение браузера, как это происходит с другими обозревателями. Также из возможностей можно отметить «умную» адресную строку браузера (Omnibox). Chrome автоматически отправляет информа-

Вирусы никогда не исчезнут. Антивирусы тоже

Название и версия – Prevx 3.0.5.50
Ссылка – <http://info.prevx.com/downloads.asp>
Размер – 887 Кб

Безопасность компьютерных данных – вечная тема. И противостояние вирусов и антивирусных программ тоже обещает быть вечным. Каждый устанавливает антивирус на свой вкус. Но и они порой пропускают зловред в вашу систему. В таких случаях не стоит сразу же удалять провинившееся приложение и искать ему замену. Лучше всего – воспользоваться специальными антивирусными утилитами, не требующими установки.

Prevx сразу же после установки проведет сканирование запущенных процессов и системного раздела. Буквально через несколько минут утилита выдаст результат. В моем случае было просканировано 27777 файлов, три из которых показались подозрительными (двум был присвоен статус Medium Risk Malware, одному – High Risk Worm). Как и многие бесплатные утилиты, вам будет доступна только базовая часть функций. За остальные придется доплатить. Но того, что есть, достаточно для однократной проверки компьютера. К сожалению, язык интерфейса – английский.



цию об использовании браузера в компанию Google, причем пользователь может отключить только часть механизмов сбора подобной информации. В четвертой версии наконец-то появилась давно ожидаемая система расширений (именно в этом Chrome проигрывал Firefox) и автоматическая синхронизация закладок для тех, кто пользуется несколькими компьютерами. Браузер полностью проходит тесты Acid2 и Acid3. Кроме того, по словам разработчиков, браузер стал еще быстрее и на данный момент является самым быстрым браузером планеты. Так ли это на самом деле, вы можете проверить сами.



Материалы разворота подготовил
Максим ИВАНОВ.
Ivanov1825@yandex.ru,
www.zorych.ru

Повышаем эффективность работы с текстом

Старшее поколение, в первое десятилетие скептически относившееся к компьютеру, все активнее начинает его осваивать. Оно разговаривает с ним не на ты, но уже по-дружески. Большинству пришлось освоить компьютерную грамотность в принудительной форме, пройдя специализированные курсы, куда их направляли работодатели. Другим обучиться помогли дети и внуки. Приобретая необходимый опыт, они стали использовать ПК дома и открыли для себя новый вид общения – виртуальный. В наше время уже не редкость встретить в социальных сетях темы для пенсионеров и людей старшего поколения. Безусловно, в Америке и Европе компьютерная грамотность и их активность гораздо выше, но и в России идет постепенное увеличение числа таких пользователей.

Интернет является дешевой альтернативой дорогим звонкам в другие регионы нашей необъятной страны. Учитывая ее огромные размеры, целым событием является простая поездка к родственникам, требующая немалых капиталовложений и потраченных сил. Единственным значимым препятствием для комфортного «общения» в сети становится низкая скорость набора текста.

Молодое поколение, для которого Интернет стал вторым домом, стремится получить все и сразу. Поэтому оно очень дорожит своим временем и не любит учиться. Надо признать, что скорость набора текста у них неплохая, но при этом они допускают большое количество ошибок. Это не следствие их безграмотности, а недостаток подготовки. В своей короткой жизни они набрали много текста, но вот как это делать правильно, не знают.

Среднее поколение, выросшее на чатах и форумах, может чувствовать себя относительно спокойно. Для многих из них набор слепым десятипальцевым методом стал нормой, но по-прежнему находятся те, кто не желает учиться, считает это лишней тратой времени и нервов. Это большое заблуждение. Работодатель всегда тщательно разбирает ваши умения, а быстрый набор текста является универсальным для любой работы, связанной с компьютером. Ведь от того, как быстро и безошибочно вы набираете текст, зависит ваша производительность труда.

Общие правила

Специалисты советуют выбирать отдельную клавиатуру. Она имеет деление на две половины, соответственно для левой и правой руки. Посередине имеется небольшое пространство, благодаря чему вы не перепутаете и не отнимете у одной из рук лишние буквы.

При наборе десятипальцевым методом руки должны быть в приподнятом состоянии и слегка касаться клавиш «Фыва» и «Олдж». Клавиша «Пробел» нажимается большим пальцем той руки, которая не была задействована последней в наборе слова.

Приучитесь не использовать клавишу «Caps Lock», а еще лучше вовсе забудьте про ее существование. Вместо нее для ввода заглавных букв зажимайте «Shift» и необходимую букву.

Помните: главное не скорость, а безошибочность и ритмичность набора.

Соло на клавиатуре

Сайт: www.ergosolo.ru, статус: shareware.

Владимир Владимирович Шахиджанян – неординарная личность. Он известный психолог и журналист, преподаватель факультета журналистики МГУ. Кроме того, автор книги «1001 вопрос про ЭТО». Но популярность к нему пришла после создания курса скоростной машинописи. Он является автором методики и идейным вдохновителем программы «Соло на клавиатуре». В то время достойных альтернатив приложению не было, и она стала де-факто единственным средством обучения слепому десятипальцевому методу. Ранние версии были достаточно противоречивыми. Они были непреклонны, а порой жестки к пользователям. С одной стороны, это хорошо, так как приучает к дисциплине, но, с другой, именно из-за этого многие новички вообще отказались от учебы. При допущении ошибки возникала продолжительная пауза, а программа настоятельно советовала успокоиться. Многие раздражали нравоучительные и чересчур большие монологи автора. Но, несмотря на потерянные нервы, приложение с успехом справлялось со своей задачей.

В 9-й, последней на сегодняшний момент версии кардинально изменился интерфейс. Софт стал намного дружелюбнее к учащимся, монологи между упражнениями по-прежнему существуют, но их стало меньше. «Соло на клавиатуре» стала если и не идеальной, но близкой к эталону программой.

Вердикт: флагман российского движения обучения слепому десятипальцевому методу. Иметь на своем компьютере и использовать обязательно.



СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

VerseQ

Сайт: www.verseq.ru, статус: trialware.

Это не очередная вариация на тему «Соло», а оригинальный продукт. Несмотря на то что автор позиционирует свое детище как конечный продукт, позволяющий обучиться «с нуля», я все же с ним бы не согласился. Для начала необходимо выучить основные правила набора и дать немного времени для привыкания мозга и послушности пальцев. Здесь лучше использовать приложения, где присутствуют постепенно усложняющиеся уроки и описание правил.

Программа выводит на экран для набора, казалось бы, бессмысленный текст. Он выглядит как порядок случайно чередующихся словосочетаний. На самом деле все не так просто, в нем содержатся так называемые «аккорды» – характерные сочетания букв для языка. Человеческий мозг устроен так, что наилучшим образом запоминает именно «аккорды» – пре, при, ми, нет и т.д. Приложение анализирует набранный текст, выявляет ошибки и на их основе генерирует следующий. В нем проблемные символы будут встречаться с гораздо большей вероятностью. Таким образом, незаметно для вас происходит равномерное распределение нагрузки на пальцы. Одно из основополагающих правил слепого метода состоит в расслабленности и спокойствии духа, не нужно нервничать из-за сделанных ошибок. Поэтому на заднем фоне программы изображен умиротворяющий пейзаж, нет необходимости делать паузы после ошибочно введенного символа, и отсутствуют раздражающие звуки.

Вердикт: идеально подойдет тем, кто уже немного освоился в десятипальцевом методе. Принцип «аккордов» и интеллектуальная подстройка окажут незаменимую помощь в закреплении знаний. Это действительно эффективный инструмент повышения скорости.

Stamina

Сайт: www.stamina.ru, статус: freeware.

Задорная, можно даже сказать, прикольная программа. Сразу после загрузки начинается приятная музыка и начинается занятие. Интерфейс программы удобный, а оформление приятное. Ошибки сопровождаются шутивными звуками, а в тексте присутствуют «высокоудовольственные предложения». Если же оценивать ее обучающие способности, то это твердый середнячок.

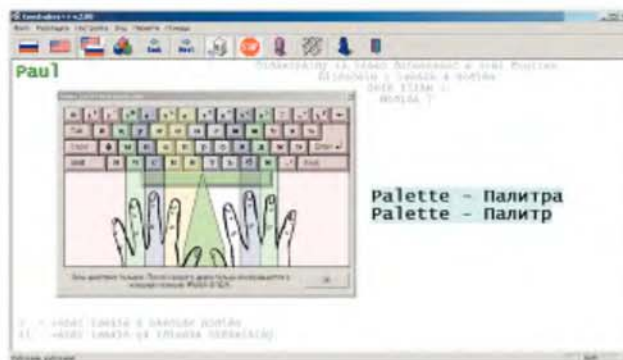
Но главное достоинство приложения, это возможность полного изменения и настройки ее по своему усмотрению. На официальном сайте присутствует множество дополнений в виде уроков, прикольных звуков, скинов. В софт встроен плеер, для проигрывания любимой композиции достаточно перенести ее в плейлист. Смена мелодий осуществляется нажатием клавиши «Tab». Таким образом, главный упор в «Stamina» делается на максимальном комфорте учащегося.

Вердикт: программа среднего уровня. Но большое разнообразие уроков, настраиваемых параметров и даже возможность настройки «под себя», безусловно, понравятся многим.

Keystrokes

Сайт: www.wayside.narod.ru, статус: freeware.

Программа выполнена по стандартному принципу постепенного увеличения сложности от урока к уроку. Для перехода на новый уровень необходимо закончить предыдущее занятие. Но отличия в софте есть, и до-



вольно серьезные. В ней представлены целых четыре курса. Помимо стандартного обучения набору на русской и английской раскладке один из курсов всецело посвящен конкретной специализации – программистской. В нем содержатся часто встречающиеся операторы и термины, характерные для языков C/C++, Pascal и других, например: bool, true, while, goto, print. Заслуживает внимания курс «Учим английский», позволяющий одновременно набирать компьютерные термины на английском и русском языках. Недоработки у приложения тоже есть: не реализовано ведение статистики, скорости и ритмичности набора.

Вердикт: по функционалу и оформлению софт несколько уступает аналогичным проектам, но окажет неоценимую помощь программистам и желающим выучить язык Шекспира.

Baby Type

Забавный тренажер, судя по названию позиционирующийся для детской аудитории. Придумка с забавными существами, конечно, интересная, но в ней есть несколько негативных моментов. Приложение совершенно непригодно для начинающих обучение и для детей. Пользователь, видя, как к пожирателю букв приближается недружелюбное существо, начинает нервничать и старается как можно быстрее нажать соответствующую клавишу. При этом он забывает про правильную постановку пальцев и допускает ошибки. Настоятельно не рекомендую использовать Baby Type в качестве первого или единственного инструмента обучения. Более всего он подходит в роли измерителя скорости.

Вердикт: программа, конечно, красочная, но научиться «с нуля» в ней проблематично. Лучше использо-



вать ее в качестве проверки ваших приобретенных способностей в быстром и безошибочном наборе.

Виды раскладок

Если вы пытались обучаться быстрому набору на английском языке или набирали большие тексты, то наверняка заметили, как это неудобно. Вполне возможно, здесь есть ваша вина, но не только. Раскладка «qwerty» не способствует удобной печати. Во времена первых печатных машинок (компьютеры тогда если и были, то занимали целые дома, а девайса под названием «клавиатура» в природе еще не существовало) для предотвращения залипания клавиш и поломки механизма было принято решение разнести часто встречающиеся сочетания клавиш по разные стороны устройства. Впоследствии печатные машинки стали электрическими, где подобных проблем не возникало. Именно в это время профессора Дворак и Дилли разрабатывают иную раскладку. В ней часто встречающиеся буквы располагаются по центру, а нагрузка на правую руку немного больше, нежели на левую. Средний ряд при этом выглядит следующим образом: «aeouidhtns-». Для активации раскладки Дворака зайдите в языковую панель, в выпадающем списке найдите английский язык и нажмите кнопку «Добавить». В зависимости от того, левша вы или правша, выберите подходящий вам вариант.

В начале 90-х годов при поступлении на советский рынок всевозможных компьютеров (IBM PC, Amiga, ZX-Spectrum) возникает вопрос с русской раскладкой. Существовали две точки зрения на то, кому же быть окончательным стандартом, – «Йцукен» или «Яверты». Первый давно и активно применялся на печатных машинках, и поэтому было принято решение задействовать его в PC-клавиатурах. Но у второго была огромная поддержка пользователей в лице детища Клайва Синклера и его многочисленных клонов. В битве за компьютерный трон победил «голубой гигант». Сейчас слово «компьютер» называют только IBM PC (или просто PC), совместимые компьютеры. При этом совершенно неважно, что их может производить другая компания – концепция и архитектура остаются неизменными. Можно долго сокрушаться по поводу потерянной конкуренции, но важно отметить одно: победа стандарта «Йцукен» – это большое благо для русских пользователей. Он гораздо лучше подходит для быстрой и удобной печати, нежели его конкурент.

Punto Switcher

Сайт: www.punto.ru, статус: freeware.

Программа относится к классу приложений для автоматического переключения раскладок клавиатуры. Софт определяет необходимость перевода по правилам грамматики для русского и английского языка. Например, слово в русском языке не может начинаться с букв «ь» и «Ъ». Случается, что Punto Switcher ошибается, это происходит при попытке набора сокращений, они, естественно, не подчиняются никаким правилам, и при форматировании уже набранного слова. Программа не видит целостную картину и поэтому считает, что вы набираете новое слово. В таких случаях для отмены конвертирования пользуйтесь клавишей «Pause|Break» на клавиатуре.

Приложение обладает широкими возможностями по работе и гибкой настройке. Зайдите в меню «Параметры» правой кнопкой мыши. Из важных пунктов отметим «Программы». В нем настраивается список приложений, в которых софт автоматически выключается. Например,

в программистских средах автопереключатель вреден, так как там содержится большое количество специфических терминов и сокращений. Не лишним будет конфигурирование пункта «Автозамена». Очень удобно, что замена может быть не полностью автоматической, а только при нажатии определенных клавиш. Для временного отключения переключателя щелкните по значку в системном лотке. В выпадающем меню выберите пункт «Отключить», при этом синий фон сменится на серый.

В дополнении ко всему в софт встроен дневник. Наверно, не для кого не секрет, что многие люди ведут свои ежедневники или дневники. Раньше они были бумажные, а сейчас все большую популярность завоевывают электронные. Чем они могут полезны? Чтобы не забывать важные события, даты, следить за накоплением денежных средств и т.д. Программная версия поможет также при зависании редактора и не сохранении важной информации. С помощью дневника будет легко впоследствии ее восстановить. Работать с ним очень легко, вся информация представлена в виде календаря и каталогизирована по дню ее набора.

Горячие клавиши:

Break – отмена переключения.

Shift+Break – принудительный перевод слова в другой язык.

Alt+Break – инвертирование регистра (если вы до сих пор не отказались от клавиши «Caps Lock», то вместо «Как дела?» можете случайно набрать «КАК ДЕЛА?»).

Alt+Scroll Lock – транслитерация выделенного текста. Слово «Красавчик» в этом случае превратится в «Krasavchik».

Внимание! Для корректной работы программы под управлением OS Windows 98/2000 необходимо использовать версию с индексом 2.95.

Вердикт: обязателен к использованию. Вы сэкономите не только механическое время на постоянное переключение раскладок клавиатуры, но и разгрузите свою голову. Вам больше не нужно задумываться о необходимости нажатия клавиш для смены раскладок. Приятным приложением к программе будет возможность ведения дневника и использования автозамен.

Итог

Не слишком важно, на какой программе вы остановите свой выбор. Главное, это ваши усердие и желание научиться быстрому набору. Тем не менее я бы посоветовал следующий вариант учебы. Перво-наперво необходимо понять принцип и правила набора слепым десятипальцевым методом. Для этого лучше всего воспользоваться программой «Соло». Пройдя блестяще, только так, десяток уроков вам, вероятно, захочется чего-то большего, чем набор букв и их сочетаний. (Признаться старую версию софта я прошел лишь на треть). Далее можно переключиться на менее жесткие приложения, например «VerseQ». Но без практики учебу нельзя назвать успешной и полноценной. Поэтому одновременно с теорией начинайте набирать небольшие тексты. Главное в этом деле – не нервничать и не сдаваться, чаще делать перерывы. Сразу предупреждаю: просто не будет. Но вот когда пальцы будут успевать за вашими мыслями, вы получите громадное удовлетворение и радость от проделанной работы. Это как раз тот случай, под который идеально подходит девиз «тяжело в учении, легко в бою». Дерзайте!

Сергей ИВАНОВ.
sega_man@rambler.ru

Как удалить файлы и папки с «неправильными» именами

Зачастую файлы и папки с «неправильными» именами создаются вирусами. С помощью Проводника Windows эти файлы и папки не удаляются, не переименовываются, не копируются, не перемещаются, не могут их удалить ни сторонние файловые менеджеры, например, Total Commander, ни антивирусы. Но все-таки удалить их можно – вручную!..

Запустите Интерпретатор команд Windows:

- XP: Пуск → Программы → Стандартные → Командная строка;
- Vista: Пуск → Все программы → Стандартные → нажмите правой кнопкой мыши ярлык Командная строка, из открывшегося контекстного меню выберите Запуск от имени администратора;
- Windows 7: нажмите кнопку Пуск;
 - в текстовое поле Найти программы и файлы введите cmd;
 - в появившемся перечне (под заголовком Программы) нажмите правой кнопкой мыши cmd.exe;
 - из контекстного меню выберите Запуск от имени администратора;
 - введите пароль, если появится соответствующий запрос;
 - в открывшемся окне Интерпретатора команд Windows после приглашения системы (например, C:\Documents and Settings\<Имя_пользователя>) введите следующие команды:
 - для удаления файлов с зарезервированными/«неправильными» именами можно использовать команду DEL \\.\<drive_letter>:\<path>\<filename>

- для удаления каталогов с зарезервированными/«неправильными» именами можно использовать команды RD \\.\<drive_letter>:\<path>\<directory_name> /s /q
- или Rmdir \\.\<drive_letter>:\<path>\<directory_name> /s /q
- или RD <drive_letter>:\<path>\<directory_name> /s /q
- или Rmdir <drive_letter>:\<path>\<directory_name> /s /q

<drive_letter:> – буква диска;

<path> – путь;

<directory_name> – имя каталога;

<filename> – имя файла;

/s – удаление дерева каталогов (то есть не только указанного каталога, но и всех содержащихся в нем файлов и подкаталогов);

/q – отключение запроса подтверждения при удалении дерева каталогов с помощью ключа /s.

Примечание: файлы и папки с зарезервированным и/«неправильными» именами при удалении не помещаются в Корзину.

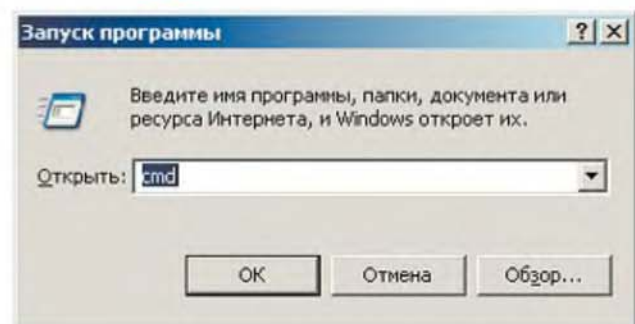
Валерий СИДОРОВ.
<http://netler.ru>

Vista: ненужные телодвижения...

Как известно, команда Выполнить, доступ к которой осуществляется через меню кнопки Пуск, применяется для открытия программ, папок, документов, веб-узлов и т.д.

Окно Выполнить в Windows Vista – в отличие от Windows XP – по умолчанию (оно уж это пресловутое умолчание!) скрыто. Чтобы в меню Пуск появился пункт Выполнить... (Run), нужно щелчком правой кнопки мыши по кнопке Пуск вызвать контекстное меню, выбрать Свойства. В открывшемся диалоговом окне Свойства панели задач и меню «Пуск» откройте вкладку Меню «Пуск», щелкните кнопку Настроить... В открывшемся диалоговом окне Настройка меню «Пуск» в прокручиваемом списке установите флажок Команда «Выполнить» → ОК → ОК.

А вообще, все это – ненужные телодвижения: чтобы запустить какую-то программу или утилиту в Windows Vista (без вызова диалогового окна Выполнить), достаточно щелкнуть (левой кнопкой мыши) кнопку Пуск. В поле Начать поиск (над кнопкой Пуск, там, где «маячит» курсор) наберите на клавиатуре (предварительно переключив раскладку на EN)



название исполняемого файла нужной программы или утилиты. Выше строки поиска (под заголовком Программы) появится название искомой «проги». Для запуска программы щелкните его левой кнопкой мыши.

А самый быстрый способ вызова (и всегда под рукой!) диалогового окна Выполнить – с помощью «горячих» клавиш – клавиши с логотипом Windows и клавиши R.

Что такое скриншот и снимок?

Скриншоты позволяют наглядно проиллюстрировать работу какой-либо программы, раскрыть последовательность действий, например, при установке аппаратного или программного обеспечения.

Скриншоты иногда просят присылать в случае каких-либо сбоев производители софта (или «железа»).

Скриншотами часто иллюстрируют свои статьи и книги авторы (причем как в цифровом виде, так и в «бумажном»).

Как сделать скриншот

Для «снятия» скриншота существует множество программ, но самый простой – и всегда находящийся под рукой у каждого пользователя ПК! – способ – это использовать клавишу Print Screen. Нажатие этой клавиши помещает в буфер обмена все содержимое экрана монитора.

Если же нам нужно снять только активное окно (т.е. окно, находящееся в фокусе, поверх остальных), тогда нужно нажать клавишу Alt и, удерживая ее, нажать клавишу Print Screen. Затем нужно запустить графический редактор, например, MS Paint: Пуск → Программы → Стандартные → Paint (дискетный адрес программы – \WINDOWS\system32\mspaint.exe), выбрать меню Правка – Вставить (или нажать клавиши Ctrl+V). Далее нужно сохранить полученное изображение → меню Файл → Сохранить/Сохранить как... Откроется диалоговое окно Сохранить как (по умолчанию предлагается сохранить файл в папке Мои рисунки, но можно выбрать любое другое место), задать интуитивно понятное имя (по умолчанию имя файла – Безымянный, тип файла – 24-разрядный рисунок) → Сохранить.

Можно создать документ Word и вставить скриншот в него.

Еще о клавише Print Screen

Первоначально – при работе в DOS – клавиша Print Screen предназначалась для вывода на печать текущего содержимого экрана монитора, отсюда и ее название Print Screen – печать экрана.

Если вы вошли в настройки BIOS → CMOS Setup Utility →, нажатие клавиши Print Screen выведет на печать содержимое экрана (естественно, при этом принтер должен быть включен).

В каком формате лучше сохранять скриншот

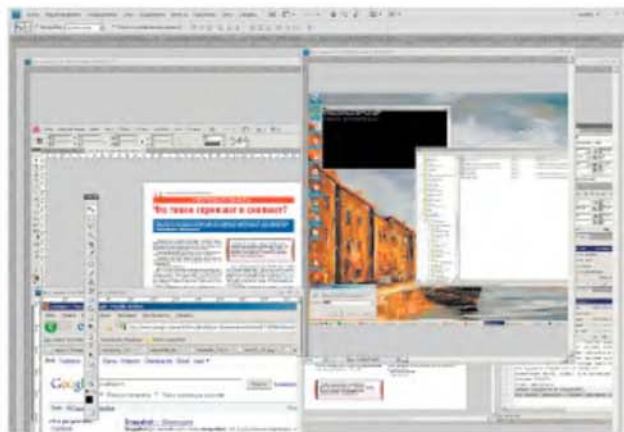
Программа Paint по умолчанию предлагает сохранять скриншот в формате 24-разрядного рисунка .bmp/.dib. В этом случае качество картинки будет наилучшим, но и «вес» будет наибольшим.

Проведем эксперимент: сделаем скриншот всего экрана (разрешение экрана 1024x768; качество цветопередачи – самое высокое – 32 бита).

Сохраняем:

– .bmp – 2,25МБ; сжимаем архиватором WinRAR 3.11 (метод сжатия – максимальный) в .rar – 760КБ, в .zip – 1,14МБ;

– .jpg – 160КБ; сжимаем в .rar – 159КБ, в .zip – 159КБ (при сжатии файлов .jpg и .gif иногда размер заархивированного файла превышает размер исходного: это парадоксальное явление происходит из-за того, что



Скриншот (от англ. screenshot [screen – экран, изображение на экране, кадр, содержимое экрана; shot – снимок мгновенного состояния]) – снимок содержимого экрана монитора.

файлы .jpg и .gif уже и так сжаты, и дальнейшее их сжатие архиватором может привести к увеличению размера файла);

– .gif – 404КБ; сжимаем в .rar – 404КБ, в .zip – 403КБ;
– .tif – 1,82МБ; сжимаем в .rar – 1,75МБ, в .zip – 1,77МБ;
– .png – 1,15МБ; сжимаем в .rar – 1,15МБ, в .zip – 1,14МБ;

– вставляем скриншот из Буфера обмена в Word – файл «весит» 937КБ; сжимаем в .rar – 915КБ, в .zip – 915КБ;

– .jpg (160КБ) вставляем в Word – файл весит 181КБ; сжимаем в .rar – 161КБ, в .zip – 162КБ;

– открываем .bmp (2,25МБ) в графическом редакторе ACDSee 8.0, конвертируем в .jpg (качество образа 60% – опция по умолчанию) – 165КБ; (качество образа 80%) – 232КБ; (качество образа 85%) – 263КБ.

Выводы

Исходя из вышесказанного, можно рекомендовать следующий – простейший! – метод создания скриншотов.

1. Нажатием на клавишу Print Screen (или Alt+Print Screen – в зависимости от того, нужен нам скриншот всего экрана или только активного окна) помещаем скриншот в Буфер обмена.

2. Запускаем графический редактор Paint.

3. Вставляем содержимое Буфера обмена и сохраняем файл в формате .jpg.

4. Открываем сохраненный скриншот в более «продвинутом» графическом редакторе, например, ACDSee,

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

Снапшот (от англ. snapshot [snap – моментальный снимок, мгновенная фотография; shot – снимок мгновенного состояния]) – моментальный снимок, мгновенная фотография; сделать моментальный снимок. В рассматриваемом нами случае снапшот – это синоним термина скриншот.

и уменьшаем размеры скриншота до тех пор, пока остаются четкими мелкие детали изображения. Сохраняем изменения.

5. Для уменьшения «веса» (с незначительной потерей качества изображения) скриншот в формате .jpg можно конвертировать в .gif, а затем снова в .jpg (многие «продвинутые» графические редакторы, например, ACDSee, позволяют выполнять конвертирование графических файлов из одного формата в другой).

6. Можно использовать скриншот в формате .gif или вставить его в документ Word и заархивировать архиватором с максимальной степенью сжатия.

Примечания

1. Многие пользователи ПК, особенно пользующиеся высокоскоростным доступом в Интернет, могут сказать, зачем эти лишние телодвижения, можно просто отправить по нужному адресу снятый скриншот, сколько бы он ни «весил». Так вот, есть такое понятие, как нетикет. Нужно думать и о тех, кто находится «по ту сторону кабеля», может быть, они «сидят» на низкоскоростном dial-up'e...

2. Если в Windows XP скриншот, снятый при помощи клавиши PrintScreen, по умолчанию сохраняется в Paint в формате .bmp, то программа Paint операционной системы Windows Vista предлагает сохранять скриншот в формате .jpg, а Windows 7 – в формате .png.

Черный квадрат Билла Гейтса, или Как снять скриншот с видеофайла

При попытке получить скриншот с текущего кадра видеофайла (например, какого-нибудь фильма или видеоклипа) при помощи клавиши Print Screen – как правило, мы увидим «привет» от Microsoft, – так называемый «черный квадрат Билла Гейтса» (или «черная метка Билли»). Это происходит потому, что многие проигрыватели (в том числе – Проигрыватель Windows Media) используют оверлей DirectX – DirectDraw. При этом изображение выводится на монитор не посредством видеобуфера (как обычно), а непосредственно через выделенную область оперативной памяти видеокарты. Поэтому и возникает black screen.

Для того чтобы получить полноценный скриншот в подобных случаях, Билли-сотоварищи рекомендуют disable your computer's hardware acceleration, т.е. временно отключить аппаратное ускорение графики в настройках видеоадаптера или деактивировать функцию Overlay в параметрах используемого проигрывателя.

Для этого нужно:

- или -

выбрать Пуск → Настройка → Панель управления → Экран. В открывшемся диалоговом окне Свойства: Экран выбрать вкладку Параметры → Дополнительно. В открывшемся диалоговом окне свойств видеоадаптера выбрать вкладку Диагностика. Установить ползунком уровень аппаратного ускорения в положение Нет → ОК → ОК (этим ползунком осуществляется настройка уровней аппаратного ускорения, управляемых драйверами устройства). При перетаскивании ползунка из положения Полное в положение Нет выполняется постепенное выключение компонентов аппаратного ускорения, что, например, позволяет найти источник неисправности в видеоадаптере);

- или -

запустить Проигрыватель Windows Media → меню Сервис → Параметры... В открывшемся диалоговом окне Параметры открыть вкладку Быстродействие → Дополнительно... Откроется диалоговое окно Настройка ускорения видео, в котором нужно снять флажки Использовать перекрытия → ОК → ОК.

После снятия скриншота рекомендуется – для более качественного отображения графики – вновь включить аппаратное ускорение.

Что такое снапшот?

Многие DVD-плееры, например, PowerDVD или WinDVD, позволяют делать снапшоты с видеокадрами без отключения аппаратного ускорения. В русифицированной версии проигрывателя PowerDVD для этого применяется кнопка Моментальный снимок кадра. Снятый скриншот помещается (по умолчанию) в папку Мои документы (\Documents and Settings\Имя_пользователя\Мои документы\CyberLink\PowerDVD\Snapshot). Размер снимка по умолчанию – 720x576, формат – BMP, «вес» – 1,2 МБ. Названия по умолчанию – PDVD_000.BMP, PDVD_001.BMP и т.д. Все эти настройки можно изменить через меню Конфигурация... → Настройка проигрывателя → Дополнительно... → Дополнительные параметры → Снимок → Режим захвата по умолчанию и Форматное соотношение захваченных изображений.

Аналогично выполняется снятие снапшотов в проигрывателе WinDVD.

Снятие снапшота предусмотрено многими программами, работающими с графикой и текстом. Например, в последних версиях программы Adobe Reader: меню Tools → Basic → Snapshot Tool (или кнопка Snapshot Tool на панели инструментов). При запуске Snapshot Tool курсор приобретает вид перекрестья прицела, которым – с помощью левой кнопки мыши – нужно выделить объект для съемки (например, рисунок или текст). По окончании выделения (после того как левая кнопка мыши будет отпущена) снятый объект будет помещен в Буфер обмена (Clipboard). Затем содержимое Буфера обмена нужно вставить в нужную программу (например, в Paint или Word).

Следует учесть, что в этом случае текст будет сохранен как единый графический объект (рисунок), без возможности редактирования. Для копирования и сохранения текста с возможностью редактирования в Adobe Reader существует инструмент Select Tool: меню Tools → Basic → Select (или кнопка Select Tool на панели инструментов).

Чем скриншот отличается от снапшота?

Практически ничем. Однако есть небольшие нюансы. Снапшот – это снимок активного окна программы (например, текущего кадра видеопроигрывателя) или части активного окна программы (например, в программе Adobe Reader). Скриншот позволяет снять не только фрагмент, но и весь экран (это его первичное предназначение).

Валерий СИДОРОВ.
<http://netler.ru>

Мой компьютер в вопросах и ответах

Выпуски 43–44

@ Расскажите, имеет ли смысл пользоваться утилитами, которые «ремонтируют» реестр? Увеличат ли они скорость работы ОС Windows?

Смысл в них есть: они очищают реестр от мусора, устаревших записей, неверных ссылок. Скорости в работе они вряд ли прибавят, но стабильность ОС повысится. Впрочем, эффект не слишком велик: в большинстве случаев прирост в скорости и стабильности, к примеру, составит десятые доли процентов. Я по крайней мере провожу подобную процедуру не чаще одного-двух раз в год. Кстати, перед данной операцией рекомендуется сохранить текущую копию реестра (опция «сделать резервную копию реестра» обычно присутствует в подобных утилитах).

Реестр можно сохранить вручную. «Пуск > Выполнить > regedit». Далее «Экспорт», напишите название файла, в диапазоне экспорта отметьте пункт «Весь реестр» и сохраните файл.

@ С флешки удалились документы. Возможно ли их восстановить?

Установите на компьютер программу Recuva (<http://www.piriform.com/recuva>) и выполните сканирование флеш-накопителя. С момента обнаружения проблемы до сканирования нельзя работать с флеш-накопителем.

@ Чем отличаются разные версии Windows?

Windows 7 доступна в шести редакциях, каждая из которых содержит возможности и характеристики предыдущей. Все версии, кроме Windows 7 Starter, доступны в 32- и 64-битных вариантах.

Список редакций: Начальная/Starter, Домашняя базовая/Home Basic, Домашняя расширенная/Home Premium, Профессиональная/Professional, Корпоративная/Enterprise (не продается в России), Максимальная/Ultimate.

Начальная редакция продается только вместе с новыми компьютерами и только в развивающихся странах. Она поддерживает не более 2 Гб ОЗУ, интерфейс Windows Aero отсутствует.

Домашняя базовая распространяется также в развивающихся странах, поддерживает базовую версию Aero. 64-битную версию можно купить только у Microsoft.

В Домашней расширенной дополнительно включен пакет Windows Media Center, несколько игр, Multitouch, есть поддержка полной версии Aero. Эта версия «познает» до 16 Гб в 64-битной версии.

Профессиональная редакция имеет поддержку нескольких процессоров и возможность даунгрейда до Windows Vista или XP, а также поддерживает систему шифрования данных и эмулятор Windows XP. Плюс под-

держка до 192 Гб ОЗУ (64-bit edition). В ней по умолчанию игры отключены.

Корпоративная версия продается только под корпоративными лицензиями. Дополнительно включает в себя BitLocker, DirectAccess и многое другое.

Максимальная редакция – аналог Корпоративной версии, но продается и частным пользователям.

@ Установил новую версию Mozilla Firefox 3.6. Теперь по CTRL-Click при нажатии на ссылку вкладка открывается после текущей, а не последней в списке. Как вернуть старые настройки?

В адресной строке наберите «about:config». В строке «Фильтр» введите «tabs». Там найдите «browser.tabs.insertRelatedAfterCurrent» и установите его в значение «false».

@ Как избавиться от надоедливого поиска «Майл ру» в браузере «Опера»? Хочу поставить по умолчанию поиск от «Гугл».

Поищите тут: «Инструменты > Настройки > Поиск».

@ У меня стоит антивирус «Касперский 2009» и я решил переустановить Windows. Как мне сохранить вирусную базу?

Перед установкой Windows нужно скопировать папку с антивирусными базами (C:\Document and Settings\All users\Windows\Application Data\Kaspersky Anti-Virus Personal\5.0\Bases) на другой раздел диска либо в другую папку. Затем, после установки ОС и антивируса, обновите базы с сохраненной копии. Папка \Application Data\ является скрытой, поэтому не забудьте включить показ скрытых файлов и папок.

@ У меня такая проблема: не могу попасть на свою страницу в «Одноклассниках». Целый месяц я заходила на свою страницу без проблем, но пару дней назад открылось меню авторизации. Ввожу логин и пароль, но они не подходят. Далее предлагается сделать восстановление пароля, но секретный код не присылают. Я, конечно, при регистрации не вводила секретный вопрос-ответ и была предупреждена, что без него будет невозможно восстановить пароль, но я пароль не забыла, его просто не принимает сайт. Неужели я больше не смогу общаться на этом сайте, ведь там нельзя зарегистрироваться дважды.

Возможно следующее:

1. Вас взломали и поменяли пароль. В таком случае надо попросить знакомых посмотреть вашу страницу.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

Были ли в последнее время заходы на страницу, отсылался ли спам?

2. У вас троян, который перенаправляет вас на поддельную страницу. Идем в папку C:\WINDOWS\system32\drivers\etc и правим файл hosts. В нем удаляем все строчки после 127.0.0.1 localhost.

3. Чтобы исключить вирусы, скачайте бесплатную утилиту Dr.Web CureIt и проверьте компьютер. <http://www.freedrweb.com/cureit/>. Рекомендуется запустить полную проверку, как минимум, системного диска.

На будущее: всегда активируйте функцию восстановления пароля. А повторная регистрация, думаю, возможна. Только с другого компьютера, с другими именем и адресом электронной почты.

@ Как убрать порноинформер, появившийся на рабочем столе и занимающий почти весь экран?

Скачайте последнюю версию бесплатной утилиты Dr.Web CureIt (<http://www.freedrweb.com/cureit/>) и запустите полную проверку системного раздела. Если не получается запустить антивирус, отнесите свой винчестер на чужой компьютер и оттуда просканируйте. Также, возможно, вам пригодится информация со специальной страницы Dr.Web, посвященной троянам, блокирующим работу ОС Windows (<http://www.drweb.com/unlocker/index/?lng=ru>).

@ Купил недавно дополнение к игре Fallout3, но при запуске выводится окно: «Порядковый номер 5360 не найден в библиотеке DLL xive.dll».

Это файл от Games For Windows – Live (<http://www.gamesforwindows.com/>). Нужно обновить это приложение.

@ Установили на ноутбук Acer (Win XP) антивирус Panda. Теперь он не нужен, но не удаляется с компьютера через удаление программ или прямым удалением папки с диска (AcercaDe.dill – нет доступа). Окно программы постоянно появляется и мешает работать.

Попробуйте воспользоваться специальными утилитами для удаления продуктов Panda: Panda Version 1012 Uninstaller, Panda Version, Panda Version 2008 Uninstaller.

@ Как в Jimm включить передачу файлов и есть ли она в этой программе?

Для возможности передачи файлов должны быть выполнены два условия: 1) на принимающей стороне должен быть установлен клиент ICQ, поддерживающий прием файлов и протокол ICQ не ниже 8-ой версии; 2) принимающий клиент должен иметь реальный IP-адрес или быть подключенным к Интернету через NAT-сервер с поддержкой портмаппинга.

Принимать файлы через Jimm вы не можете.

@ Где можно найти список программ, совместимых с Windows 7?

Подобный список можно найти тут: <http://www.microsoft.com/windows/compatibility/windows-7/ru-ru/applications.aspx>. Однако нужно помнить о том, что в этом списке находятся не все совместимые программы. Их намного больше, и количество приложений, поддерживающих Windows 7, увеличивается с каждой неделей.

@ Можно ли в Windows XP, сидя в одном из профилей, запускать программы из-под другого профиля?

Щелкните правой кнопкой мыши на программе или ее ярлыку, выберите «Запуск от имени...» и введите имя пользователя и пароль. Чаще всего такой подход используют для установки программ, получив на время права администратора.

@ Какие сочетания горячих клавиш, использующих Win (Windows), известны?

Win + Pause/Break – диалоговое окно «Свойства/Система».

Win + R – окно «Запуск программы» (Run).

Win + M – сворачивает все открытые окна, кроме диалоговых.

Win + D – сворачивает все открытые окна, включая диалоговые.

Win + Shift + M – отменяет свертывание окон.

Win + F1 – справочная система Windows.

Win + E – окно проводника.

Win + F – окно для поиска файлов.

Ctrl + Win + F – окно для поиска компьютера.

Win + Tab – переключение между кнопками на панели задач.

@ Посоветуйте, какой антивирус лучше поставить.

По сути, все известные антивирусные программы неплохо справляются со своей работой. Так что конкретно что-то советовать не буду: подбирайте исходя из личных предпочтений и стоимости. Сам же уже несколько лет пользуюсь бесплатным Avast! Home Edition.

@ Подскажите какую-нибудь программу для ускорения Интернета.

Опять-таки ничего советовать не буду. Существует несколько утилит, обещающих ускорение Интернета. Но в реальности вы вряд ли получите прирост. Лучше используйте более быстрый браузер (например, Google Chrome), программы-качалки для скачивания файлов с Интернета. Но самое лучшее: перейти на более быстрый и дорогой тариф. Измерить скорость соединения можно с помощью онлайн-сервисов, таких как <http://speedtest.net/>, <http://www.2ip.ru/speed/>.

@ Если ноутбук постоянно используется для работы дома и подключен к розетке, нужно ли вытаскивать аккумулятор?

Нет, не нужно. По крайней мере посмотрите инструкцию, там подобного совета вы не найдете. Единственное – периодически (не чаще одного раза в месяц) нужно отключать ноутбук от розетки и работать на аккумуляторе до появления «низкого разряда». После включить в ноутбук в розетку и зарядить аккумулятор полностью. С помощью таких циклов «заряд—разряд—заряд» поддерживается работа батареи в оптимальном режиме.

Максим ИВАНОВ.
ivanov1825@yandex.ru.
www.zorych.ru

Создаем приложение для сети «ВКонтакте»

Приложения для социальной сети «ВКонтакте» стали очень популярны. Они основаны на технологии Flash, для взаимодействия с сетью используется «ВКонтакте» API.

Создадим приложение, показывающее имя и фамилию того пользователя, который запустил приложение. Приступим.

Зайдите на свою страницу «ВКонтакте», выберите в меню пункт «Приложения» (если его нет, то укажите этот сервис в настройках). Появится список приложений, которые установлены на вашей странице. Справа вверху кликните по ссылке «все приложения», появится список всех приложений «ВКонтакте». Кликните по ссылке «создать приложение».

ВНИМАНИЕ: уже в процессе редактирования данной статьи ссылка была убрана из приложений, теперь нужно спуститься вниз страницы, нажать «разработчикам», и там будет кнопка «Создать приложение». Если этой ссылки нет, то введите в браузере <http://vkontakte.ru/apps.php?act=add>.

Появится страница для создания приложения, тут нужно указать название, описание, тип приложения. После этого нажимаем кнопку «Перейти к загрузке приложения».

Вы находитесь на странице редактирования приложения.

Сразу видно функцию «Загрузка SWF-приложения», но пока не загружаем приложение, потому что оно еще не готово.

Снизу есть список «Состояние», выберите значение «Приложение включено и видно всем». Под ним список «Комментарии», выберите «Комментарии включены».

Ниже есть поле «Секретный ключ», который в нашем случае равен «ZarMХ3ЕНAV». Этот ключ нам понадобится при обращении к «ВКонтакте» API.

Далее есть еще одно поле «ID приложения: 1822516», оно тоже понадобится для работы с API.

Справа есть блок «Тип приложения», выберите переключатель Flash. Не закрываем эту страницу.

Запускаем среду разработки Macromedia Flash 8.

Не будем создавать отдельные слои для текстового поля и кода ActionScript. Добавим текстовое поле, в котором будет имя и фамилия запустившего приложения пользователя.

Откроем панели инструментов Window->Tools и Window->Properties->Properties. В Tools выберем инструмент «Text Tool».

В Properties появятся свойства инструмента «Text Tool», в них укажем тип текстового поля «Dynamic Text», установим многострочный текст («Line type» будет Multiline). Нарисуем на рабочем столе сцены текстовое поле.

Если не получилось нарисовать текстовое поле, то сразу укажите «Dynamic Text» и потом рисуйте. В Properties в поле «Var:» впишем msg (screen 1).

То, что мы вписали в поле «var» – это имя переменной (msg), в которую мы будем записывать имя и фа-

Загрузка SWF-приложения

Обзор...

Ваше приложение должно быть в виде SWF-файла размером не более 12 МБ.

Начать загрузку

Дополнительные SWF-файлы

Добавить SWF-файл

Название

Выводит имя и фамилию

Описание (не обязательно)

Тестовое приложение для читателей журнала Мой друг компьютер

Тип

Прочее

Группа администраторов

Групп не найдено

Состояние

Приложение включено и видно всем

Фотография

Фотография должна занимать не более 6 и быть формата или GIF.

Выбрать файл

Иконка 16x16

Выбрать файл

Тип приложения

Flash

Позволяет запускать SWF-файлы со приложения.

iFrame

Позволяет запускать приложения на указанного Ваш адрес.

Flash/IFrame

При наличии у пользователя Flash-8 загрузится SWF-приложение, иначе используется iFrame.

Адрес приложения

http://vkontakte.ru/app1822516_26

Редактировать адрес

Если бы удали скриншот его т

Screen 1

мию, как только мы изменим значение переменной, то это изменение отобразится в текстовом поле.

В Tools выберем инструмент «Selection Tool» (выделение), текстовое поле выделится и можно будет его перемещать по сцене.

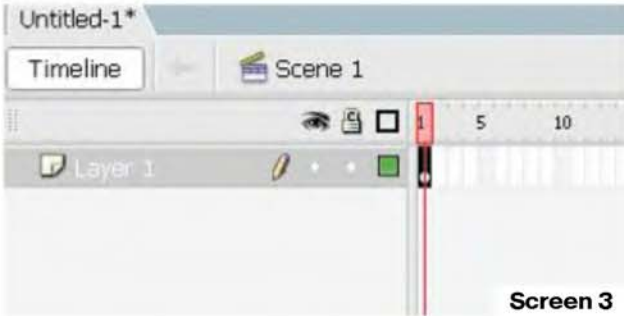
Пишем ActionScript код. На временной шкале выделите первый кадр, кликнув по нему один раз левой кнопкой мыши, он изменит свой цвет на черный (screen 3).

Выберите пункт Window->Actions или нажмите F9. Откроется редактор AS кода. Скачайте файл http://super-titan.narod.ru/my_md5.as (он понадобится для хеширования), сохраните в каком-нибудь месте (допустим D:/Cities/api/my_md5.as).

Напишите AS код:

```
/*подключаем файл, в котором содержится
функция хеширования*/
#include «D:/Cities/api/my_md5.as»
/*ID приложения со страницы редактирования
приложения вконтакте*/
api_id = 1822516;
/*вконтакте id того пользователя, который
запустил приложение (берем из flashvars)*/
viewer_id = _root.viewer_id;
/*указываем вызываемый метод. getProfiles
возвращает расширенную информацию о поль-
зователях.
```

МАСТЕРСКАЯ



Screen 3

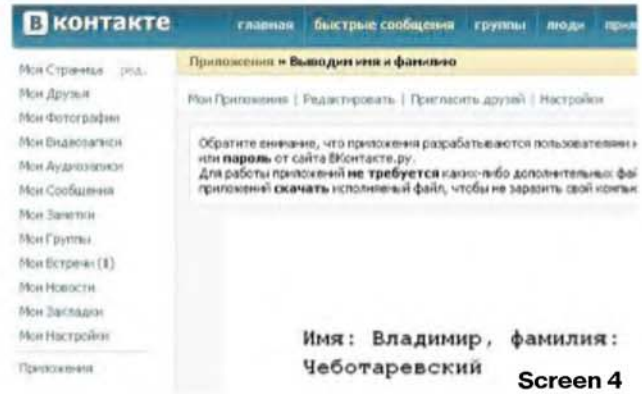
```

Возвращает информацию о пользователях в
виде набора массива объектов, каждый из
которых может иметь поля uid, first_name,
last_name и другие*/
method = 'getProfiles';
/*Секретный ключ*/
secret = 'ZArmX3ENAV';
/*Подпись запроса, которая создается в це-
лях безопасности.*/
sig = md5_encrypt(viewer_id+»api_id+»api_
id+»fields=first_name+»method+»method+uid
s+»viewer_id+»v=2.0+»secret);
/*адрес API-сервиса*/
query = «http://api.vkontakte.ru/api.php»;

/*блок кода для отправки запроса при помо-
щи LoadVars*/
var send_lv:LoadVars = new LoadVars();
/*указываем поля*/
send_lv.api_id = api_id;
send_lv.v = «2.0»;
send_lv.method = method;
send_lv.sig = sig;
send_lv.uids = viewer_id;
send_lv.fields = «first_name»;
/*создаем XML объект, так как ответ от
API-сервиса придет в формате XML*/
var response_xml:XML = new XML();

/*вызываем функцию-обработчик при получе-
нии данных*/
response_xml.onLoad =
function(success:Boolean) {
    if (success) {
        /*извлекаем из XML имя и фа-
милию пользователя, который запустил при-
ложение*/
        var a = new XML(response_xml.
toString());
        _root.firstName =

```



Screen 4

```

a.childNodes[1].childNodes[1].
childNodes[3].childNodes[0];
        _root.lastName =
a.childNodes[1].childNodes[1].
childNodes[5].childNodes[0];
        msg = «Имя: «+firstName+», фа-
милия: «+lastName;
    }
};
/*отправляем запрос и получаем ответ*/
send_lv.sendAndLoad(query, response_xml,
«POST»);

```

Не забудьте изменить значение переменных api_id и secret на те, которые указаны на странице редактирования приложения «ВКонтакте».

Выбираем пункт меню File->Publish и получаем swf-файл. Переходим на страницу редактирования приложения «ВКонтакте» и загружаем наш swf-файл (приложение).

После успешной загрузки появится надпись «Приложение успешно загружено».

Теперь на этой странице нажимаем кнопку «Редактировать», чтобы сохранить значения списка «Состояние» «Приложение включено и видно всем».

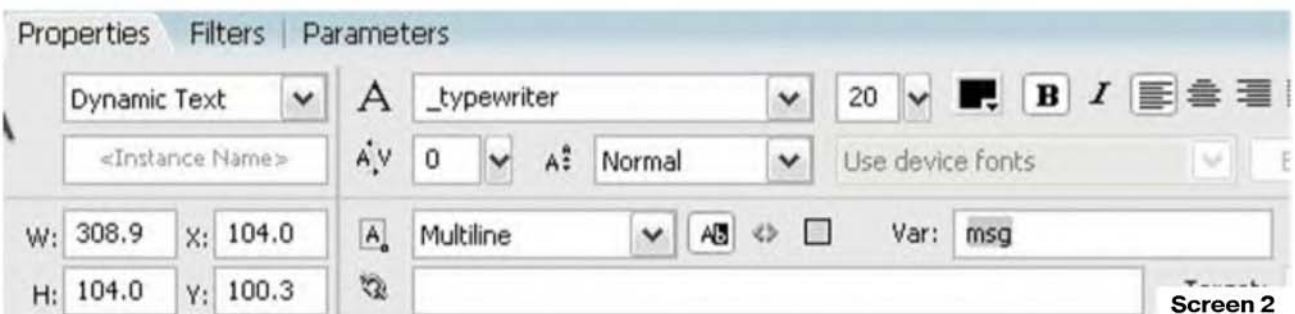
Готово! Переходим на наше приложение, сверху ссылка «Приложения» Выводим имя и фамилию» Редактирование», надо кликать по «Выводим имя и фамилию».

Вот что получилось: screen 4.

Ссылка на приложение http://vkontakte.ru/app1822516_26458881

Только что вы создали приложение для «ВКонтакте». Конечно, оно очень простое, но надо начинать с простого и переходить к сложному.

Владимир ЧЕБОТАРЕВСКИЙ.
mail2vladimir@gmail.com



Screen 2

Здороваемся на Delphi

В наше время программисты довольно востребованны. У каждого программиста свое мнение по поводу языка программирования. Их существует великое множество – Basic, Delphi, C++, Pascal, Java, PHP... В этой статье мы остановимся на языке программирования Delphi.

Попробуем разобраться, в чем сильные стороны языка программирования Delphi. Вот некоторые из них:

Большие возможности

Язык Delphi дает возможность разрабатывать программы различного рода: от простенького редактора каких-нибудь файлов до серьезных программ вроде баз данных и профессиональных сетевых программ. Это же можно рассматривать и как недостаток. Например, если имеются старый телевизор, у которого есть только кнопка включения и ручка для переключения, и новый телевизор с огромным набором функций, то новичку сложнее будет разобрататься с новым телевизором, потому что им сложнее управлять. То же самое наблюдаем и здесь. Начинающему программисту сложно сразу «въехать» в этот язык, поэтому небольшие знания и умения программирования в Pascal не помешают.

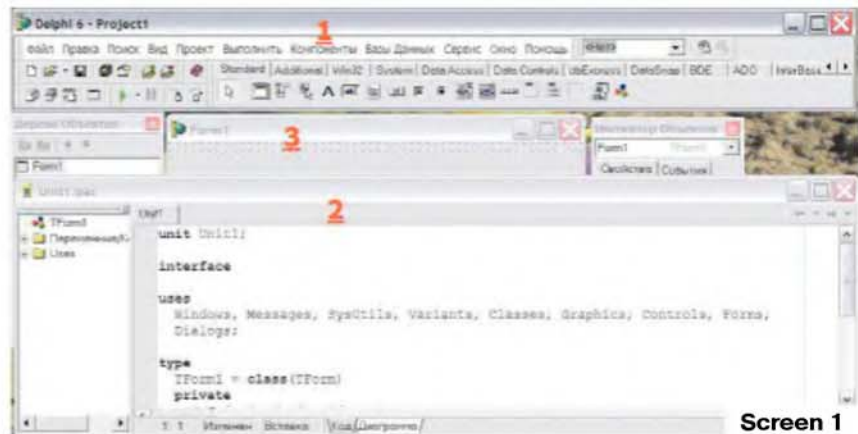
Создание Windows-программ

Delphi создает .exe файл не для MS-DOS (как Turbo Pascal), а полноценное Windows-приложение (т.е. с визуальным интерфейсом – окнами, кнопками и полями, в которые вводится текст), которое будет работать в любой версии Windows.

Написание своих кодов для других разработчиков

На Delphi вы всегда можете написать коды, которыми можете пользоваться не только вы, но и другие разработчики (создание компонентов и модулей). В отличие от Delphi Visual C++ не позволяет писать свои компоненты.

Эти несколько положений позволяют нам понять, как важно знать Delphi. Давайте рассмотрим среду программирования этого языка. После установки и запуска Delphi на экране вы увидите множество окон (screen 1). Соглашусь, немного непривычно, особенно после работы в



Screen 1

Microsoft Office Word. В самом верху располагается главное окно среды (1) – здесь вы увидите меню и управляющие элементы. 2 – это окно редактора кода, в котором, собственно, и будет программирование. Наконец, 3 – это окно конструктора форм, в которую можно «положить» множество всего.

Попробуем написать свою первую программу на Delphi. При этом предполагается, что вы знакомы хотя бы с основами Паскаля. Работу над любым проектом можно представить так:

Установка цели (зачем нужен будет этот программный продукт и для чего);

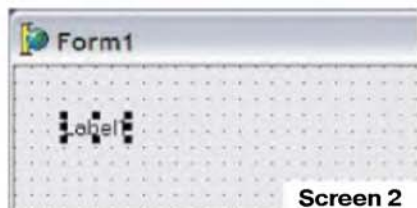


Screen 3

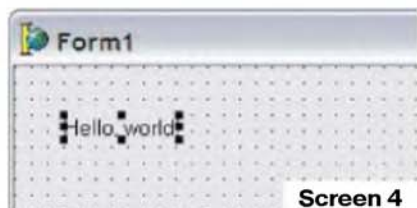


Screen 5

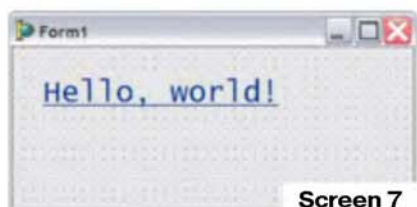
МАСТЕРСКАЯ



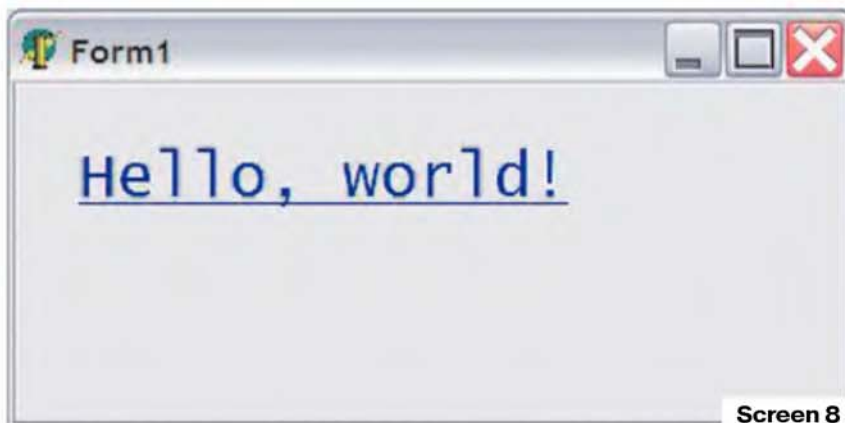
Screen 2



Screen 4



Screen 7



Screen 8

Разработка алгоритма (не обязательно всего, можно написать только основные моменты);

Разработка интерфейса (как будет проходить диалог с пользователем);

Написание программного кода;

Отладка (чтобы программа работала правильно и без ошибок);

Альфа-тестирование (разработчик сам тестирует программу);

Бета-тестирование (выпускается бета-версия для тестирования пользователями);

Выпуск продукта (и только здесь продукт увидит свет!).

Для простых программ можно пропускать некоторые шаги (вроде разработки алгоритма, бета-тестирования и выпуска). Мы напишем простенькую программу, которая будет выводить на экран какую-нибудь фразу (например, «Hello, world!»).

Начинаем создавать интерфейс. В главном окне среды (1), справа от кнопок, вы увидите так называемую Палитру компонентов. Выберем вкладку Standard и наведем мышью на иконку в виде буквы А. Появится подсказка с текстом Label (надпись, метка). Нажмем на иконку и щелкнем по окну 3 – это вид окна нашего будущего приложения. Должно получиться что-то вроде screen 2. Вот, собственно, и все – надпись есть. Но мне не нравится текст «Label1» – мне хо-

чется написать что-нибудь другое. Выделим нашу метку щелчком и ищем окно Инспектор объектов. В нем находится табличка из двух колонок. В левой колонке ищем ячейку с надписью «Caption» (заголовок). В ячейке напротив видим текст: «Label1» (screen 3). Меняем его на любой другой (Hello, world!). Текст надписи также изменился (screen 4).

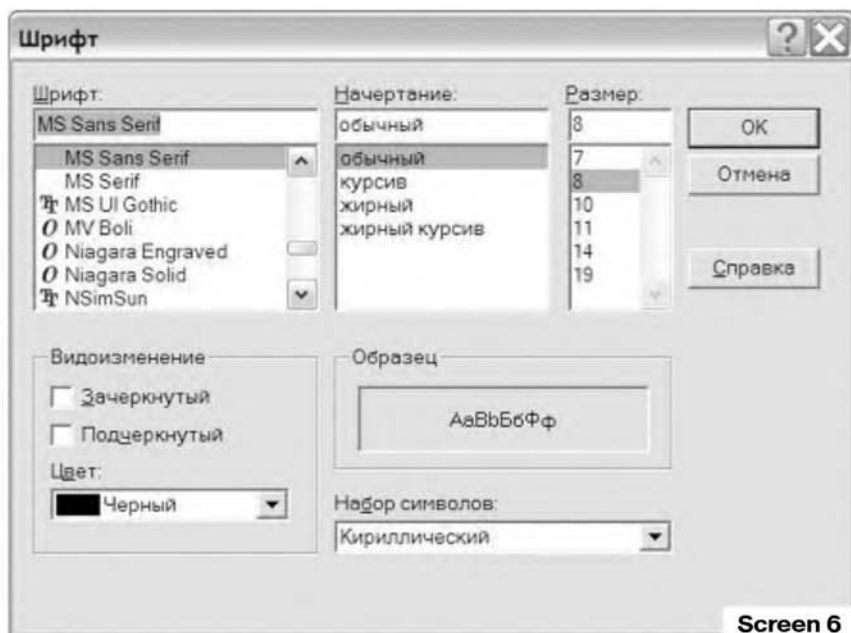
В Инспекторе объектов находятся свойства всех объектов (компонентов), находящихся на окне (форме). Меняя их, можно изменить внешний вид компонентов или заставить их что-либо делать.

В качестве тренировки предлагаю изменить шрифт и размер надписи – уж больно она мелкая. Находим в Инспекторе свойство Font (шрифт). При его выборе справа появляется кнопка с тремя точками (screen 5). Смело нажимаем ее – и появляется окно редактора шрифта (screen 6). Можно установить любые параметры. У меня получилось вот что (screen 7).

Теперь сохраните проект (Файл-Сохранить все) и придумайте имя модулю (имя по умолчанию Unit1) и проекту (Project1). Лучше сохранить проект в отдельной папке, потому что файлов проекта очень много и папка может превратиться в свалку.

Теперь нажмите F9. Проект скомпилируется, и программа запустится (screen 8). Загляните в каталог, в который вы сохранили проект, – там вы найдете exe файл.

Вот и все. Можете вместо надписи «Hello, world!» написать свое имя. Если что-то не получилось, пишите!



Screen 6

Артем МУСИН.
fgir-piramida.narod.ru.
fgir@mail.ru

Просто Linux

Среди множества дистрибутивов Linux существуют дистрибутивы, рассчитанные на начинающих пользователей Linux. Разработчики стремятся сделать работу пользователей в новой для них системе максимально простой, удобной и комфортной, избавить от излишних трудностей при освоении. К таким дистрибутивам относится Simply Linux. Название можно перевести как просто Linux.

Как пишет www.thg.ru, это:

- минимальный набор программ, подобранных и оптимизированных для российского пользователя. Всего в системе около 30 программ, покрывающих обычные потребности – офисные приложения, программы для работы в сети, с графикой, для прослушивания музыки и просмотра фильмов.
- Минимальные требования к аппаратному обеспечению и к наличию свободного места на диске (основан на рабочей среде xfce).
- Система помещается на CD – легка для скачивания.
- Стильный интерфейс с комплектом обоев от Влада Герасимова.

Simply Linux основан на российском репозитории Sisyphus, стабильной его ветке «Пятая Платформа», и это задает высокую планку качеству программного продукта – надежная база, высокий уровень безопасности, полная русификация интерфейсов программ, максимально широкий спектр включенных в дистрибутив драйверов устройств и кодеков, сбалансированность системы. Даже в домашнем использовании эти условия являются существенными для стабильной работы.

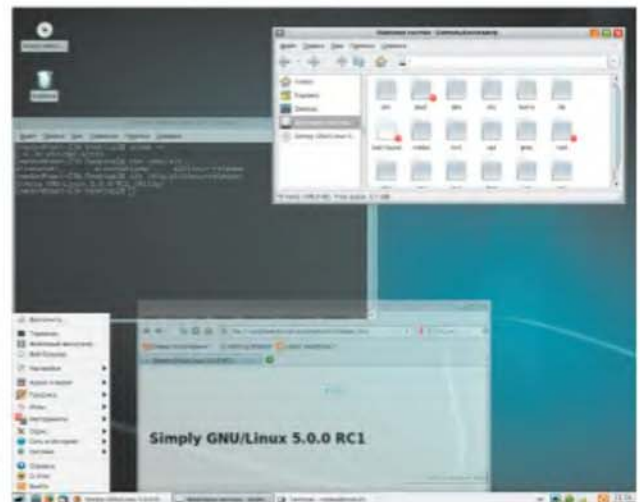
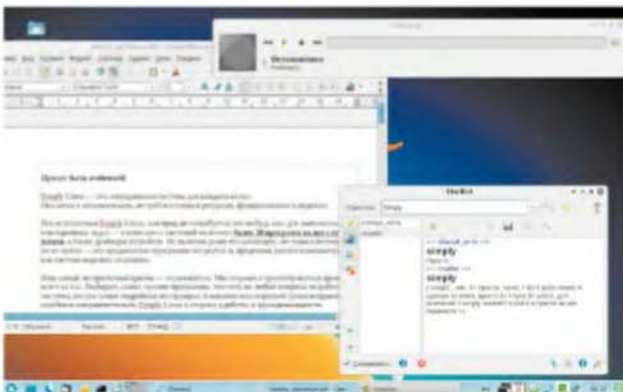
Автором дистрибутива (<http://slinux.ru>) и лидером проекта Simply Linux является член ALT Linux Team Денис Корявов. На сегодняшний день у дистрибутива есть свой логотип, дизайн, концепция, разрабатывается сайт. Simply Linux ориентирован прежде всего на начинающего пользователя, который использует компьютер как средство для выполнения повседневных задач. Сразу после установки вы можете начать работать, все необходимые программы под рукой, уже настроены. Например, в графическом редакторе GIMP (свободный аналог Photoshop) русифицированы все меню. Дополнительные настройки не требуются (хотя бы на первых порах). Тем более не придется обращаться к командной строке, хотя терминал, редактор vi и файловый менеджер Midnight Commander присутствуют.

После загрузки с CD-ROM выберем пункт Установка. При установке можно выбрать один из языков. Их четыре: английский, русский, татарский и украинский. Наиболее важный момент установки – подготовка диска, об этом подробнее.

Допустим, у вас винчестер на 500 Гб, создан раздел 200 Гб с установленной Windows, а остальное пространство не используется. Тогда вы можете выбрать первый вариант – использовать неразмеченное пространство. Если вы хотите совсем отказаться от Windows и примиритесь с потерей информации на других разделах, выбирайте второй вариант – удалить все разделы и создать разделы Linux автоматически. Будут созданы разделы на усмотрение Linux. Если вы сами создали раздел под Linux или хотите использовать под Linux один из имеющихся разделов, выбираем третий вариант – подготовить разделы вручную и жмем Далее. У меня уже был раздел с другим Linux, на который я решил установить Simply Linux, поэтому я тоже выбрал Подготовить разделы вручную.

Если у вас оперативная память порядка 1-2 Гбайт, особой надобности создавать swap-раздел нет. Однако, если программа установки неотвязно просит создать такой раздел, придется сделать его. Для этого сначала удалим раздел, предназначенный для Linux. Затем на этом месте создадим swap-раздел (swop-раздел). Его рекомендуют делать равным удвоенному размеру оперативной памяти. На оставшемся месте создадим корневой раздел Linux. У меня swap-раздел создан загодя и давным-давно, поэтому программы установки меня таким вопросом уже не мучают.

Пометим нужный раздел и нажмем «Изменить точку монтирования». Укажем точку монтирования / (т.е. это будет корневой раздел) и оставим галочку



НАШ ПИНГВИНЯТНИК

ку Отформатировать. Жмем Ок и Далее. Получим страшное предупреждение о возможной потере данных, но мы же в курсе дел и понимаем ситуацию, поэтому жмем Продолжить. Естественно, всю необходимую информацию из этого раздела необходимо сохранить заранее до начала установки. На этом этапе можно также уменьшить раздел (например, для того, чтобы создать swar-раздел), удалить раздел или только файловую систему на нем.

Кроме установки собственно системы, дополнительно устанавливаются пакеты программ:

- Офисные приложения
- Коммуникации
- Мультимедиа
- Работа с графикой
- Игры
- Документация
- Файлообменные сети.

По умолчанию устанавливаются все, кроме игр и файлообменных сетей, они займут на диске 2,3 Гбайт. При установке загрузчика нужно оставить загрузочный раздел Windows, а остальные разделы Windows удалить из меню загрузки. Если не знаете, оставьте как есть, потом это можно исправить.

После завершения установки и перезагрузки выберем в меню Simply Linux. Щелкнем по значку SL, откроется главное меню. Для снижения стресса при переходе к новой системе пункты главного меню и их расположение напоминают Windows. Как обычно, неизбежно нужно произвести минимальную настройку системы под себя. В главном меню в пункте Настройки сосредоточены все настройки системы (наподобие Панели управления в Windows). Выберем Центр управления системой, потребуется ввести пароль root.

Настроим подключение к Интернету. Посмотрим Ethernet-интерфейсы. Сетевая карта должна быть определена (eth0). В ее настройках можно поначалу оставить Использовать DHCP, при этом IP-адреса будут назначаться автоматически. Часто, особенно в Windows, это не помогает. Подключения к Интернету вообще не происходит или через несколько минут соединение с Интернетом прерывается. Тогда вручную можно попробовать назначить статический IP-адрес, т.е. прописать что-то вроде 192.168.1.3 и маску 255.255.255.0. В IP-адресе в чет-

верке чисел последние два числа могут быть от 1 до 254 (если нет локальной сети), маска сети та же.

Вернувшись на главную вкладку, настроим PPPoE соединение (если у вас ADSL модем, как у меня). В поле Учетная запись введем логин для ADSL-модема и затем пароль. В строке Состояние откроем выпадающий список и выберем Запустить. Нажмем кнопку Применить. Через 2-3 секунды соединение будет установлено. Если сайты не будут открываться, попробуйте еще прописать адреса DNS серверов (два IP-адреса, разделенные пробелом). Адреса можно узнать у провайдера. После изменения настроек перезапустите соединение.

По завершении настройки PPPoE соединения не закрывайте окно Центр управления системой, просто сверните в трей и оставьте в таком состоянии, пока работаете в Интернете. При закрытии окна связь с Интернетом по непонятной причине прерывается.

Система определила и автоматически настроила звуковую карту Creative Sound Blaster Audigy 2 ZS, что меня немало удивило. Перед запуском Mplayer настройте регулятор громкости, выставьте хотя бы в среднее положение уровни необходимых каналов воспроизведения, иначе звука вы можете просто не услышать. По умолчанию все каналы выключены. В GNOME Mplayer после завершения одной мелодии автоматически переход к следующей, индикатор работает, однако звука нет.

Повторный щелчок по иконке динамика снова включает звук. Чтобы звук появлялся автоматически, установите галку Программное управление громкостью (Правка > Параметры > вкладка Mplayer). Несмотря на аскетичный интерфейс, GNOME Mplayer имеет достаточно богатый набор различных настроек. При проигрывании мелодий звук более сочный и чистый, чем в Windows. Это, конечно, мое субъективное мнение.

Кроме загрузочного раздела Windows, загрузчик подцепил в меню и другие разделы Windows. Это легко исправить – заходим в Центр управления системой, выберем Загрузчик и снимем галочки с незагружаемых разделов Windows, нажмем Применить.

Несмотря на мелкие недостатки, система оставила приятное впечатление. Все, что заявлено, имеет место быть. Приятно видеть русские имена файлов (совсем как в великой и могучей). В других дистрибутивах частенько русские имена отображаются вопросительными знаками или непонятными символами. Вордовские документы (притом довольно сложные) открываются и отображаются нормально. Сохранение документа возможно в различных форматах, в том числе и MS WORD. Работая в Linux, можно забыть о вирусах. Вирусов для Linux пока очень мало, а вирусы для Windows в Linux не работают.

Борис ШИЛЬНИКОВ.
zgobob@rambler.ru



Для тех, кто только начал знакомство с ПК!

ГРАФИЧЕСКИЕ РЕДАКТОРЫ

Уроки для новичков:

- векторная и растровая графика
- азы работы в Adobe Photoshop и Corel Draw
- уроки создания коллажей

реклама

В ПРОДАЖЕ С 10 МАРТА

Шифруемся с EFS

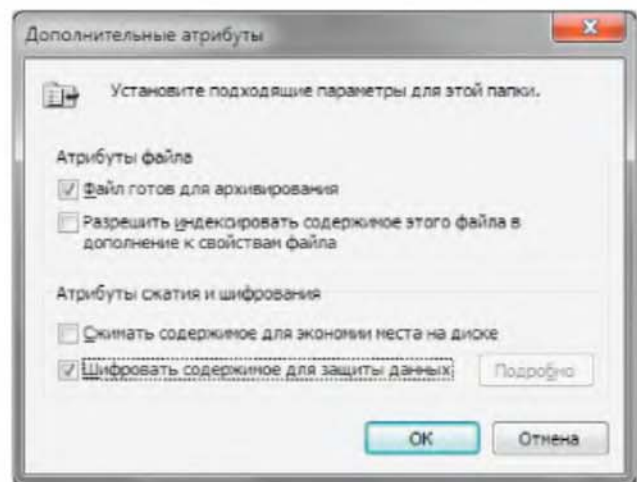
Два года назад читатели имели возможность на страницах нашего журнала познакомиться со средствами обеспечения защиты данных и безопасного их использования для владельцев мобильных персональных компьютеров – ноутбуков. С выпуском компанией Microsoft новой операционной системы Windows 7 таких возможностей у пользователей еще более добавилось, и поэтому в следующем цикле статей я предлагаю вам с ними ознакомиться и взять себе на вооружение. Новые возможности, о которых я говорю, – это шифрованная файловая система (EFS) и шифрование дисков BitLocker.

Вообще, что такое шифрование? Шифрование – это способ повышения безопасности файла или других данных, например, сообщений, при котором их содержимое преобразуется так, что оно может быть прочитано только тем пользователем, который обладает соответствующим ключом шифрования для расшифровки содержимого файла. Например, при совершении покупки в Интернете данные сделки (такие как адрес, телефон, номер кредитной карты и т.д.) обычно зашифровываются в целях безопасности. Таким образом, всегда пользуйтесь шифрованием данных, когда особенно требуется для них повышенный уровень защиты.

EFS – шифрованная файловая система – это компонент Windows, позволяющий хранить файлы в зашифрованном формате. Шифрование данных при помощи EFS используется в том случае, когда требуется обеспечить файлам максимальную защиту, пользуясь лишь средствами операционной системы. Защита данных производится при помощи ключа шифрования и EFS-сертификата. В отличие от рассматриваемой в последующих статьях системы шифрования дисков BitLocker шифрованная файловая система EFS позволяет шифровать отдельные файлы и папки (сохраненные, кстати, на любом носителе) лишь на уровне пользователя. То есть EFS шифрует файлы на основе сопоставленной им учетной записи пользователя, и при наличии на компьютере нескольких пользователей или групп они могут шифровать собственные файлы независимо друг от друга. Дополнительным преимуществом использования EFS в качестве защиты является и то, что для ее использования не требуется прав администратора, а также не используется никакого дополнительного оборудования, как в случае использования BitLocker.

Однако с некоторыми ограничениями можно столкнуться и при выборе в качестве защиты шифрованной файловой системы. Например, таковым является то, что воспользоваться ею могут лишь пользователи самых дорогих версий Windows 7, а именно – Ultimate, Professional и Enterprise. Так что если вы действительно хотите обеспечить для себя надежную и простую защиту данных, то вам придется сделать свой выбор в пользу этих вышеназванных изданий Windows.

Еще одним обязательным условием для использования EFS является то, что она работает лишь на компьютерах и носителях с файловой системой NTFS. Таким образом, если необходимый для шифрования файл располагается на носителе с отличной от NTFS файловой системой, например, FAT или FAT32, то ничего у вас не получится. Итак, если вы являетесь пользователем одной из названных выше версий Windows и име-



ете в своем распоряжении носитель данных с файловой системой NTFS, то прямо сейчас можно приступить к шифрованию файлов (или целых папок – как вам удобнее). Для этого: выделите требующий шифрования файл, щелкните по нему правой клавишей мыши и из контекстного меню выберите «Свойства». В открывшемся окне Свойств файла на вкладке «Общие» в позиции «Атрибуты:» имеется кнопка «Другие...» – щелкните по ней и перед вами откроется еще одно диалоговое окно «Дополнительные атрибуты». В нем вам требуется сейчас только установить галочку в пункте «Шифровать содержимое для защиты данных» и нажать кнопку «ОК», после чего это окно закроется. В предыдущем окне (Свойства) нажмите на кнопку «Применить» (либо сразу – «ОК»), но в любом случае система выдаст вам предупреждение о том, что «Вы хотите зашифровать файл, расположенный в незашифрованной папке...».

Суть этого предупреждения в том, что при редактировании некоторых файлов программы редактирования создают временные копии этих файлов. Как правило, данные копии создаются в той же папке, где и расположен основной файл, и плюс ко всему эти копии являются незашифрованными. Вы теперь уже, наверное, догадываетесь, чем это может грозить и какую опасность может представлять. Поэтому ради вашей же безопасности система и предлагает подобные файлы шифровать не как отдельные файлы, а и всю директорию, в которой они располагаются, – в этом случае пресекается доступ и к временной копии редактируемого файла. Ну это, в общем, на ваше усмотрение – можете зашифровать лишь оригинал файла, о чем укажите системе при по-

БЕЗОПАСНОСТЬ ПК

мощи установки переключателя в соответствующем пункте диалогового окна предупреждения. Если собираетесь так поступать и впредь, то даже можете поставить внизу диалогового окна галочку, чтобы система вас больше об этом не спрашивала. Щелчок по кнопке «ОК» завершает операцию по отдаванию системе команды для использования шифрования применительно к выбранному файлу.

В случае установки шифрования не отдельных файлов, а целых директорий – процедура практически аналогичная, с той лишь разницей, что вместо предупреждения, указанного выше, система спросит вас о том, шифровать только папку или и каждый содержащийся в ней файл. Файлы автоматически шифруются при их закрытии, и автоматически расшифровываются при их открытии, и если имеется зашифрованная папка, то все файлы, создаваемые в ней, также будут автоматически зашифрованы.

А если вам потребуется прекратить шифрование указанного файла/папки, вам нужно всего лишь вновь открыть окно «Дополнительные атрибуты» и снять галочку с пункта «Шифровать содержимое для защиты данных». Все зашифрованные папки и файлы в проводнике Windows выделяются среди всех остальных зеленым цветом.

Необходимо также помнить, что в случае копирования или переноса зашифрованного файла/папки на носитель с файловой системой FAT или FAT32 (не использующий файловую систему NTFS), то файл/папка будут при копировании автоматически расшифрованы.

Во время первого шифрования файла или папки на компьютере пользователя автоматически создается EFS-сертификат шифрования, который и позволяет данному пользователю (и только лишь ему одному) получить беспрепятственный доступ к зашифрованному файлу/папке. Отсюда несложно сделать вывод, что в случае утраты или повреждения EFS-сертификата или ключа доступ к зашифрованным файлам будет также утрачен, а следовательно, для того чтобы подобной ситуации не допустить, необходимо создать резервную копию сертификата шифрованной файловой системы. Об этом вам сразу же напомнит система в появившемся диалоговом окне. Лучше все же прислушаться к рекомендации системы и выполнить процедуру создания архивной копии ключа и сертификата шифрования файлов (для этого вам потребуется иметь под рукой флэш-накопитель или чистый компакт-диск), но можно и отказаться от этого сейчас, а сделать это позже.

На данный момент я также отказываюсь от создания архивной копии (чтобы сделать это позже и рассмотреть процедуру архивации в отдельной главе данной статьи) и в диалоговом окне выбираю пункт «Не архивировать», после чего данное диалоговое окно закрывается.

Перед дальнейшим рассмотрением особенностей работы с файлами и папками с использованием шифрованной файловой системы напомним о том, что пользователям не всех изданий Windows доступны все возможности. Лишь пользователям версий Ultimate, Professional и Enterprise операционной системы Windows 7 доступны все функции, а пользователям менее укомплектованных версий доступны лишь возможности копирования зашифрованных файлов себе на компьютер, импорт сертификатов и ключей EFS, внесение изменений в зашифрованные файлы и их копирование в расшифрованном виде на другой носитель. Полное же расшифрование файлов, а также создание резервных копий EFS-сертификатов и ключей могут выполнить лишь опытные пользователи в окне командной строки, запустив утилиту Cipher.exe.

Создание резервной копии сертификата шифрованной файловой системы (EFS).

Пользователь персонального компьютера никогда не может быть на 100% защищен от неожиданных ситуаций, последствием которых может стать утрата ценных данных. В контексте нашей сегодняшней статьи пользователь может столкнуться еще и с тем, что ценные файлы окажутся целыми и невредимыми, а вот доступ к ним становится невозможен вследствие утраты или повреждения ключа шифрования. Доступ к зашифрованным данным также станет невозможен, если утеряна или повреждена смарт-карта, на которой хранился ключ шифрования. Таким образом, чтобы гарантировать постоянный доступ к зашифрованным данным, необходимо сделать резервные копии сертификата и ключа шифрования, а в случае, если компьютером пользуются несколько человек или если для шифрования файлов используется смарт-карта, то нужно еще создать сертификат восстановления файла.

Первое, что необходимо сделать для создания резервной копии сертификата шифрованной файловой системы, – это открыть консоль диспетчера сертификатов. В окне командной строки набираем «certmgr.exe» (без кавычек), – и вот она уже перед нами.

Теперь в левой части окна находим папку «Личное», щелкаем по ней мышью, после чего у нас появляется еще одна подпапка – «Сертификаты». Щелкаем по папке «Сертификаты» и переходим в правую (основную) часть окна, в которой сейчас будут отображены все содержащиеся в ней сертификаты.

В основной части окна находим сертификат, у которого в графе «Назначение» будет указано – «Шифрующая файловая система EFS». В том случае, если имеется несколько EFS-сертификатов, необходимо выполнить резервное копирование для всех.

Далее щелкаем правой клавишей по найденному сертификату и в контекстном меню находим команду «Все задачи», затем команду «Экспорт...» и у нас откроется диалоговое окно «Мастера экспорта сертификатов», в котором щелкаем по кнопке «Далее».

2-е окно Мастера – предлагает выбрать формат экспортируемого файла, так как сертификаты могут быть экспортированы в различных форматах. По умолчанию мастер предлагает нам выбрать наиболее подходящий и надежный формат файла – PKCS #12 (.PFX), что мы и делаем, а затем щелкаем по кнопке «Далее».

3-е окно Мастера – в нем Мастер предлагает нам для обеспечения безопасности защитить закрытый ключ паролем. Следовательно, мы вводим пароль (постоянно придумайте «хороший» пароль) и его подтверждение и щелкаем по кнопке «Далее».

4-е окно – Мастер предлагает ввести вручную имя файла и указать место его сохранения.

5-е окно – Мастер сообщает о завершении работы по сбору информации для экспорта EFS-сертификата, и нам остается нажать только на кнопку «Готово».

Имейте в виду, что вся вышеописанная процедура доступна только пользователям операционной системы Windows 7 версий Ultimate, Professional и Enterprise.

После создания резервной копии EFS-сертификата запишите его на компакт-диск или флешку и сохраните в надежном, недоступном для посторонних месте.

Николай ГРУШИН.
(Продолжение следует)

В стиле любимых фильмов

Что общего между зрелищным голливудским блокбастером и системным блоком персонального компьютера? Системник содержит мощное железо, благодаря которому можно посмотреть фильм в отменном качестве? Верно, но слишком просто. Быть может, с помощью современных компьютерных средств создаются любопытные видеозффекты для боевиков? Тоже вариант, однако, и эта версия не отличается оригинальностью. Пока велось это перечисление, постоянные читатели журнала «Мой друг компьютер» уже успели догадаться, к чему я веду. Конечно же, речь пойдет о компьютерном моддинге, так или иначе связанном с известными фильмами и шедеврами голливудского кинематографа. Это, согласитесь, наиболее редкая форма сравнения блокбастера и системного блока ПК.

Киномоддинг (именно такое название стилия мне кажется наиболее приемлемым), несмотря на все свои глюксы, так и не сумел завоевать огромной популярности среди моддеров России, Германии, США и других стран мира. В чем кроется причина подобного недоразумения, мне неизвестно, а ведь тематика имеет огромный потенциал – практически каждый день на экранах кинотеатров появляются новые творения известных режиссеров. Среди этой огромной киномассы всегда можно выделить несколько примечательных фильмов, о которых говорили, говорят и будут говорить достаточно продолжительное время. Здесь возникает любопытный вопрос: а почему бы не построить компьютерный корпус в стиле полюбившегося боевика? К сожалению, многие моддеры обходят эту тематику стороной, несмотря на то, что их коллеги, представившие на публике шедевр кино-моддинга, смогли добиться немалой популярности.

Рассмотрим преимущества этого нетривиального направления. Во-первых, возможность реализации уникальной идеи. Зрелищных фильмов можно вспомнить столько, что каждому моддеру хватит по одной, а то и по две нетронутые идеи. Во-вторых, возможность выразить свое отношение к полюбившемуся фильму. Кто-то покупает футболки с изображением киногероя, кто-то всюду наклеивает стикеры с логотипом блокбастера, а кто-то кромсает корпус своего ПК и делает его похожим на механизм из полюбившегося боевика. Почему бы и нет? Идея вполне осуществимая.

Познакомившись с преимуществами реализации кино-моддинга, необходимо вспомнить и о недостатках, среди которых я хочу выделить только один. Так как ваш любимый фильм смотрели тысячи людей, моддерский корпус будет оцениваться не только с точки зрения качества, но и со стороны успешной реализации тематики. И уж если тема фильма не раскрыта, пенять придется только на себя – критики со стороны недоброжелателей не избежать.

А теперь рассмотрим примеры реализации моддерского направления «Киномоддинг». Удалось ли авторам создать достойную модель оригинала, встретившегося им при просмотре фильма, решать только вам. Приступим к анализу!

Железный Человек («Iron Man»)

Моддер TITON по достоинству оценил труды Джона Фавро, который снял свой фильм с Робертом Дауни младшим в главной роли. Работа обладателя дремеля выполнена в лучших традициях жанра: блеск металла, ржавые элементы, брутальные формы и, конечно же, маска самого Железного человека (фото 1). В темноте творение автора светится ярким светом, от чего проект выглядит еще более зрелищным и интересным. Внутри кейса установлена система водяного охлаждения, а точнее, сразу две: один экземпляр охлаждает процессор, другой – видеокарту. Выбрав этот фильм в качестве образца для своего творчества, моддер получил отличную возможность для маневров: практически любое действие автора, будь это создание эффекта потертости краски



Фото 1



Фото 2



Фото 3

МОДДИНГ



Фото 4



Фото 5



Фото 6



Фото 7



Фото 8

или работа с использованием источников света различных цветов, целиком и полностью соответствует стилю. Удачный подход к делу, который просто не мог не увенчаться успехом (фото 6). Совсем скоро на экранах кинотеатров появится вторая часть «железного человека», и мы вправе требовать от TITON продолжения банкета!

Матрица («The Matrix»)

Для тех, кто предпочитает еще более фантастический кинематограф, шотландец с итальянскими корнями Пауло Капелло подготовил свой кастом «The Matrix Regeneration». Сам я не являюсь поклонником «Матрицы», но проект британца отмечу – это редкий кейс асимметричной формы, оснащенный многочисленными элементами подсветки (фото 7). Перед стартом работ автор поставил цель – его будущее творение должно соответствовать духу фильма. Понять, удалось это шотландцу или нет, я предлагаю вам, так как моего терпения хватило только на первую часть трилогии, а остальные два фильма серии я не смотрел.

Халк («Hulk»)

История зеленого гиганта, который подвергается гонению блюстителей порядка, полюбилась многим, и моддер deathstarchris не стал исключением. Этот человек пожертвовал четырнадцатью месяцами свободного времени для того, чтобы представить публике свой шедевр моддинга, работу «Maximum PC». Блок питания находится под ногами Халка, а материнскую плату мутант держит в своих руках (фото 3). Даже провода прятать не пришлось: обрывки кабелей и многочисленные соединительные элементы, болтающиеся рядом с героем фильма, свидетельствуют о том, что с зеленым монстром шутки плохи. Еще одна любопытная деталь – несоответствие названия работы ее тематике: услышав имя этого кастома, никогда не догадаешься, что работа посвящена творчеству режиссера Энга Ли.

Темный Рыцарь («The Dark Knight»)

Речь, как вы уже, наверное, догадались, идет о фильме про Бэтмена, в котором снялись популярный ныне Кристиан Бейл и гениальный актер Хит Леджер, смерть которого стала невероятным огорчением для всех любителей кино. Автор этой работы по достоинству оценил актерский талант Леджера, который, кстати, получил Оскара за лучшую мужскую роль второго плана в 2009 году. Каждый, кто лично

видел «Темного рыцаря», не мог не отметить сумасшедшего клоуна, который своими непредсказуемыми решениями вводил в ужас всех жителей Готэма. Представляю вашему вниманию моддинг игровой консоли Xbox 360 под названием «Why So Serious» (фото 4). Рельефная передняя панель, любопытная покраска и лицо Джокера – три главные особенности работы, которые не могут не интересовать нас.

Звездные Войны («Star Wars»)

И напоследок лакомый кусочек моддеров-кинолюбителей: серия фильмов «Звездные Войны», которые никогда не перестанут быть популярными. В этом разделе я предлагаю познакомиться с тремя работами, первая среди которых носит имя «Star Wars TIE Fighter» (фото 5). Это не что иное, как точная копия звездного корабля из «старых» фильмов, времен Харрисона Форда. Истинный фанат «Звездных Войн» просто обязан иметь в своем распоряжении такой компьютерный стол. Кстати, представленный кастом можно смело отнести к стилю «Моддинг в столе», рассмотренному нами в одном из прошлых выпусков журнала «Мой друг компьютер».

Вторая работа, которую следует оценить, – копия робота «R2D2». Сразу же отмечу – компьютерных корпусов, выполненных в том же стиле, насчитывается не один десяток, так как практически каждый иностранский моддер «в летах», являющийся, к тому же, фанатом «Star Wars», попробовал свои силы в создании «R2D2». Однако работа Фрэнка Джанси мне кажется наиболее любопытной, хотя бы потому, что она выполнена из металлической мусорной урны (фото 2).

И, наконец, третья работа – моддинг мыши (фото 8). Идея проста – создание отверстия в манипуляторе и монтаж фигурки из детского конструктора «LEGO», создатели которого также не брезгают тематикой «Звездный Войн». Результат – любопытный девайс истинного поклонника творчества Джорджа Лукаса и его предшественников.

Получить более подробную информацию о рассмотренном стиле, познакомиться с азбукой моддинга и прочитать интервью с российскими и иностранными моддерами вы сможете в личном блоге автора рубрики «Моддинг» журнала «Мой друг компьютер»: www.azmod.ru.

Владислав КОНДРАТЬЕВ.
vlad_kondor@mail.ru

Два столпа MMORPG-индустрии

Время движется вперед, и вместе с технологиями меняется и развивается рынок развлечений. Последнее время все более популярными становятся MMORPG (Massively Multiplayer Online Role-Playing Game), их рынок с каждым годом продолжает разрастаться. Только за последний год этот сектор вырос на 22%, принеся 1,4 миллиарда долларов дохода. Эта популярность незамедлительно сказалась и на ассортименте предложенных на «наш покупательский суд» игр.

А чем больше нам предлагают, тем сложнее сделать выбор. Тем, более не ознакомившись с продуктом непосредственно (пробовать все подряд ни денег, ни времени не хватит). Но как же выбрать именно ту самую игру, в которую хочется играть, в которой хочется «пожить» вечером после работы?

Попробуем разобраться в этом поистине «бушующем океане» он-лайн развлечений.

Куда пойдём играть сегодня? «Парк развлечений» или «Песочница»?

В любом вопросе начинать лучше с теории. Сегодня рынку он-лайн игр уже более 10 лет, и за это время в нем сформировались свои правила, системы, классификации...

Если не вдаваться в дебри подчас исключительно специализированных терминов и не волнующих рядового игрока формулировок, то все существующие на данный момент MMORPG-вселенные держатся на двух основных столпах: игры «Парки развлечений» (Theme Park) и «Песочницы» (Sandbox).

Обычно человек, привыкнув и полюбив тот или иной игровой мир, начинает искать его подобие. Попробуем же разобраться в том, что собой представляют эти игры и какой тип нам ближе. Гораздо проще искать, когда начнешь понимать, чего хочешь.

«Парк развлечений» (Theme Park)

Самый распространенный на данный момент вид MMORPG-игр, по праву называется «Парк развлечений».

Давайте немного помечтаем. Представим себя маленькими мальчиками и девочками, пришедшими с родителями в «Парк аттракционов». Все вокруг красиво, интересно, спланировано создателями с большим вниманием. Выбираете

себе один из нескольких аттракционов по вкусу (много их или мало, зависит от бюджета «Парка», равно как и их качество), но не все аттракционы нам подходят изначально. Для некоторых нужен определенный рост и возраст, необходимо отстоять в очереди (подождать, пока все соберутся, или по расписанию). И понеслось! Катайся до посинения. Надоест? Попробуй другой аттракцион, со временем хозяева закупают еще парочку. Хороший «Парк» стараются всегда поддержать в актуальном состоянии, чтобы он оставался интересным.

Ну как? Понравилось? Именно так можно охарактеризовать большинство игр данного типа. Вас водят за ручку по красивому парку, где вы выбираете один из аттракционов. Аттракционы безопасные, красивые и интересные. Из пункта «а» в пункт «б» на «американских горках» вы всегда доедете.

Этот тип MMORPG предоставляет вам определенный список развлечений, которыми вы можете заняться. Вы выбираете одно из них и «катаетесь» по четко проработанному маршруту. К примеру, World of Warcraft, об успехе которого уже слагаются легенды – классика «Парков аттракционов». Для начала вы «растаете», а затем выбираете, чем заняться. Либо пойти в компании друзей охотиться на компьютерного монстра (в одно из множества подземелий), либо пойти на арену сражаться с другими игроками. Периодически в дополнениях разработчики предлагают новых монстров, и новые арены для игроков, постоянно сохраняя игровой контент актуальным для игрока, не давая ему заскучать.

Выбирая «класс» персонажа, вы уже имеете определенное представление, что будете делать все

время в этой игре (лекари лечить, маги – колдовать и т.д.). Все продумано за вас, но от безопасности «американских горок» менее страшно не становится. Буря эмоций без боязни сломать шею вашему герою обеспечена.

Сегодня этот тип он-лайн-миров является самым распространенным. К числу «Парка» можно причислить таких гигантов он-лайн-игр класса «А», как World of Warcraft, Age of Conan, Aion.

Разработчик здесь устанавливает свои правила, чтобы игрокам не пришлось скучать ни минуты. Постоянно занимая игрока тем или иным аттракционом, периодически добавляет новый игровой контент.

«Песочница» (Sandbox)

В противоположность «Парку развлечений» стоят игры «Песочницы».

Помните, когда мы были маленькими и родители приводили нас в песочницу? Обычно взрослые тогда садились на скамейки и общались между собой, приглядывая со стороны за детьми. А что же дети? А дети начинают развлекать себя сами. У них есть песок и друзья-единомышленники. А что родится из песка – куличики или замок? Это уже решают сами малыши.

Так и в игре «Песочнице» разработчики дают вам игровой мир «песок». В котором вы «живете», а что из него делать, оставляют на совести игроков. Обычно подобные игры целиком построены на взаимодействиях между игроками, а не с игровыми персонажами. Игровой мир меняется и динамически реагирует на действия игроков.

По сути это имитация жизни со всеми вытекающими плюсами и минусами. Вы можете делать все что угодно (в рамках представленных

ON-LINE



разработчиками возможностей), но ваши занятия не ограничиваются рядом шаблонов.

Одной из первых игр-«Песочниц» в тоже время первой действительно популярной MMORPG была Ultima Online. Там игрок получал в свое распоряжение персонажа и целый игровой мир. Остальное он решал сам: будет он вором, бандитом, воином или торговцем, будет охотиться на монстров или игроков, мастерить оружие или доспехи. Причем в случае смерти персонажа игрок мог потерять все, что нажил непосильным трудом. Бандиты могли ограбить твой дом или убить на «большой дороге». В общем симуляция реальных жизненных взаимоотношений.

С одной стороны, нервы, с другой стороны, нервы – тоже эмоции, и от успеха получаешь большее удовольствие, если рисковал.

После Ultima Online образовалось некоторое затишье в рядах игр Sandbox, но в последние годы все больше проектов приглашают нас погрузиться в альтернативную вселенную. Самой глобальной игрой Sandbox, и по совместительству игрой вообще, является EVE-online. Это единственная игра с единым игровым миром (остальные поделены по «серверам», что разделяет людей с разных серверов, но в то же время снижает нагрузку на оборудование), поддерживающая одновременно более 50 000 человек. Игра происходит в космосе, где люди добывают ресурсы, строят космические корабли, торгуют. Для обеспечения работы используется мощный суперкомпьютер. В этой игре образовались своя экономика и своя политика со шпионажем, диверсиями и даже глобальными войнами. Самые скандальные из них периодически публикуются в различных новостных лентах.

Игры «Песочницы» однозначно направлены на людей с воображением. Получая свободу выбора, игрок вместе с тем получает и проблему «Чем

себя занять». В отличие от «Парка аттракционов», где всевозможные развлечения расписаны и обозначены «табличками», тут придется «найти себя». Решить, как в старших классах, кем ты хочешь быть.

Именно поэтому игры «Песочницы» тратят больше времени и внимания человека, но вместе с тем и увлекают его в эту «жизнь» сильнее.

Сейчас появляется все больше игр-«Песочниц». Помимо вышеупомянутой EVE-online год назад вышла игра Darkfall, позиционирующая себя как продолжателя традиций Ultima online. В частности, в игре присутствуют full-loot (при смерти игрок теряет все, что имел с собой, включая одежду и оружие) и схожая система раздачи персонажа.

Готовится к выходу игра Mortal Online, обещающая большой графический реализм, динамичные и реалистичные бои и свободный мир.

В последнее время игры-«Песочницы» становятся все более привлекательными и конкурентоспособными. Создавая хорошую, качественную альтернативу «Парку развлечений».

Выбор остается, как водится, за игроком. Как говорится, «на вкус, на цвет все фломастеры разные». Надеюсь, данная статья была интересна и полезна и помогла хоть немного понять направления MMORPG-игр.

В завершение давайте попробуем рассмотреть плюсы и минусы.

«Парк развлечений» (Theme Park)

Плюсы:

Проработанный игровой контент, большое количество доступного в любое время «легкодоступного развлечения». Остается только выбрать, чем вам хочется заняться, все варианты вам предложены. Вам дают цель и ту дорожку, по которой вы можете к ней пойти.

Минусы:

Вас постоянно будут вести «за ручку». Вы этого можете не ощущать, но делать вы будете то, что предложит вам разработчик.

«Песочница» (Sandbox)

Плюсы:

Полная свобода действий, мало регламентированная игровыми рамками. Делайте что хотите. Можете трудиться и богатеть, можете сражаться за свой добрый игровой ник, а можете стать отморозком-бандитом. Рискуя при этом быть «наказанным» другими игроками.



Минусы:

Можно делать что угодно, но не всегда хочется делать все и сразу. Как и в реальной жизни, где мы иногда любим жить интересной жизнью (собраться кататься на лыжах или записаться на курсы кулинара), так и в игре сложнее решить, кем ты хочешь быть и что ты хочешь «лепить» из песка, чем выбрать один из аттракционов.

«Парк развлечений»

<http://www.wow-europe.com/ru/> – World of Warcraft, официальный сайт. Можно как почитать о самой игре, так и зарегистрировать бесплатный, ознакомительный триальный аккаунт на 10 дней.

<http://www.wow.ru/c/news/> – неофициальный сайт по World of Warcraft.

<http://ageofconan.1c.ru/> – официальный сайт игры Age of Conan, к сожалению, русская пробная версия на данный момент не активна, но при желании можно зарегистрировать европейский триал (<http://www.ageofconan.com/trial/>).

<http://www.ageofconan.ru/c/news/> – русский фансайт. Много полезного и интересного.

«Песочница»

<http://trial.eveonline.com/ft/> – официальный сайт игры EVE-online, если хотите попробовать поиграть в самую масштабную MMORPG современности, на сайте можно зарегистрировать 14-дневный пробный аккаунт.

<http://www.eve-online.goha.ru/c/news/> – сайт фанатов игры EVE-online, много материалов на русском языке.

<http://www.mortalonline.com/> – официальный сайт игры Mortal online, на данный момент игра находится в разработке, поэтому можно поучаствовать в Открытом Бета Тестировании.

Александр «ТЕТ» ВАСИЛЬЕВ.
nyne@li.ru

Социальная сеть для детей

После русификации проекта Webkinz в России стала доступна глобальная социальная сеть для детей. Создатели Webkinz называют главным преимуществом своего детища отсутствие User Generated Content: все действия пользователей сообщества заранее смоделированы разработчиками (вплоть до готовых фраз в чате). Это сводит к нулю шанс возникновения в Webkinz нежелательного для детей контента (например, мата и прочих непристойностей).

Проект Webkinz был запущен в 2005 г. в Канаде, а уже к лету 2006 г. количество зарегистрированных участников проекта превысило 1 млн. человек. К концу 2009 г. количество посетителей Webkinz составляет около 5 млн. человек в месяц.

Участниками сетевого сообщества Webkinz могут стать обладатели одноименных мягких игрушек (так называемых «питомцев Webkinz»).

Как сказано на сайте Webkinz, «Питомцы Вебкинз – это милые плюшевые животные, у каждого из которых есть уникальный секретный код, который позволяет входить в мир Вебкинз и играть с виртуальными двойниками твоих питомцев, участвовать в викторинах, получать деньги КинзКэш и играть в самые лучшие детские игры в Интернете!»

Питомцы Webkinz распространяются более чем в 50 странах.

Как стать участником сети Webkinz?

– Зайдите на сайт Welcome to Webkinz® – a Ganz website (http://www.webkinz.com/us_en/).



– Нажмите ссылку Select Language (в правом верхнем углу).

– В следующем окне выберите язык (кстати, здесь предлагается на выбор 14 языков).

– В следующем окне нажмите ссылку Нажмите «мышкой», чтобы продолжить.

– В следующем окне воспользуйтесь сначала Подсказкой.

– Ознакомьтесь с Правилами конфиденциальности.

– Прочтите Соглашение пользователя.

– Затем зарегистрируйтесь, нажав кнопку Новичок.

– После регистрации вы можете входить в сеть Webkinz, нажав кнопку «Вход».

Информация к размышлению

По статистике, Интернетом пользуются от 6 до 8 млн. пользователей в возрасте от 7 до 14 лет. При этом 25% дошкольников пользуются глобальной сетью самостоятельно, без надзора родителей...

Валерий СИДОРОВ.
<http://netler.ru>

Как не стать рефералом

Вам много раз доводилось, подведя на веб-странице к ссылке курсор мышки, увидеть в строке состояния «длиннющий» ссылочный код. «Понятно!» – восклицаете вы. – Это реферальная ссылка. Пройдя по ней, вы найдете заинтересовавшую вас информацию, а веб-мастер, разместивший данную ссылку на своей странице, какое-то вознаграждение. Обидно?

Нисколько. Однако многие пользователи непонятно по какой причине почему-то пытаются избежать перехода по таким ссылкам. Да и сделать это совсем несложно: щелкаете по ссылке правой клавишей мыши. Из открывшегося контекстного меню выбираете «Копировать ссылку», затем вставляете ее в браузерную строку и обрезаете реферальный код, оставляя таким образом в строке только название сайта. «Enter» – и вы на искомом сайте.

Однако! Давайте задумаемся над тем, чем вам все же грозит переход сразу по реферальной ссыл-

ке? Да ничем. Вы ничего не потеряете, перейдя по ней, а кроме того, вы таким образом отблагодарите того человека, который предоставил вам информацию (если не саму информацию, то хотя бы «путь» к ней). А в случае если вы где-то зарегистрируетесь по реферальной ссылке, то данный человек может оказать вам какую-то консультационную помощь в дальнейшем.

Что ж, быть или не быть чьим то рефералом – это ваше право. Только не забывайте и том, что когда-то и вы, разместив на своем сайте партнерскую ссылку, можете оказаться удивленными, что по ней никто не переходит. Поэтому давайте более уважительно относиться друг к другу – делайте людям приятное, и они ответят вам тем же.

Николай ГРУШИН.
nik-GRU@yandex.ru